Autodesk MapGuide Viewer

Autodesk MapGuide Viewer 1
Willkommen bei Autodesk MapGuide Viewer 2
Einleitung 2
Was ist ein GIS? 2
Der Karteninhalt 2
Strukturieren von Daten in Layern 2
Zugreifen auf Befehle 3
Verfügbare Versionen von Autodesk MapGuide Viewer 4
Copyright-Informationen 4
Über die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer 5
Verwenden von Autodesk MapGuide Viewer 7
Öffnen von Karten 7
Ändern der Kartenansicht 7
Kartenobjekte 14
Auswählen von Kartenobjekten 16
Layer und Layergruppen 23
Anzeigen von Berichten 25
Anpassen der Anzeige 26
Kopieren und Einfügen von Karten 27
Leistungsoptimierung 28
Vorbereitungen zum Drucken 30
Drucken von Karten 31
Unterstützung für Autodesk DWF (Design Web Format) 32
Weitergehende Themen 33
URL-Parameter 33
Automatisches Herunterladen und Installieren von ActiveX Control 35
Anpassen von Autodesk MapGuide Viewer 36
Referenz 37
Übersicht über die Schaltflächen der Symbolleiste 37
Übersicht über die Befehle des Popup-Menüs 38
Tastaturzugriff 40
Versionshinweise 49
Bekannte Probleme 49

Willkommen bei Autodesk MapGuide Viewer

Einleitung

Autodesk MapGuide® Viewer ermöglicht die Verwendung von Karten, die mit Autodesk MapGuide® Author erstellt wurden. Mit der Autodesk MapGuide Viewer-Software können Sie eine Karte vergrößern oder verkleinern, bestimmte Objekte suchen, Objekte auswählen, die bestimmte Kriterien erfüllen, Informationen zu ausgewählten Objekten anzeigen, die aktuelle Kartenansicht drucken usw.

Zusätzlich zu der HTML-basierten Hilfe, die Sie momentan anzeigen, gibt es unter der Bezeichnung *MGViewerHelp.pdf* auch eine PDF-Version (Portable Document Format) dieser Hilfe. Sie finden die Datei im Stammverzeichnis der Autodesk MapGuide®-CD. Mit dieser Datei können Sie den gesamten Inhalt der Hilfe problemlos durchsuchen und ausdrucken. Beachten Sie, daß zum Anzeigen der Datei *MGViewerHelp.pdf* auf Ihrem Computer die Adobe Acrobat Reader-Software installiert sein muß. Sie finden diese Software auf der Autodesk MapGuide-CD.

Was ist ein GIS?

Autodesk MapGuide® ist ein geographisches Informationssystem (GIS). Im Gegensatz zu herkömmlichen Karten, in denen lediglich räumliche Daten wie Straßen, Städte und Landesgrenzen dargestellt werden, werden diese räumlichen Daten in einem geographischen Informationssystem mit Attributdaten (wie beispielsweise Bevölkerungsstatistiken) verknüpft. Durch solche Verknüpfungen können die räumlichen Daten analysiert werden, was völlig neue Nutzungsmöglichkeiten für Kartendaten eröffnet. Nachdem Sie die Darstellung der Karte und der damit verknüpften Daten entsprechend Ihren Anforderungen optimiert haben, können Sie die aktuelle Kartenansicht in einen Bericht kopieren oder ausdrucken. Sie erhalten dadurch die Möglichkeit, Ihre Berichte und Präsentationen noch aussagekräftiger und verständlicher zu gestalten.

Der Karteninhalt

Die in Autodesk MapGuide Viewer verwendeten Karten werden in dem Programm Autodesk MapGuide Author erstellt und bearbeitet. Die Person, die diese Karte erstellt (der *Kartenersteller*), legt fest, welche Daten in der Karte enthalten sein sollen. Der Kartenersteller kann Anzeigethemen festlegen, die die Anzeige der Kartenobjekte von bestimmten Werten abhängig machen. Beispielsweise ist es möglich, Länder in Abhängigkeit von der Bevölkerungsdichte in unterschiedlich abgestuften Farben anzuzeigen, um so rasch einen Überblick über die Unterschiede hinsichtlich der Bevölkerungsdichte in den einzelnen Ländern zu gewinnen. Zusätzlich wird durch den Kartenersteller festgelegt, welche Befehle im Popup-Menü enthalten sind, auf welche Daten Sie zugreifen können, um welchen Faktor Sie die Anzeige vergrößern können, um Details anzuzeigen, welche Berichte der Karte zugeordnet sind usw.

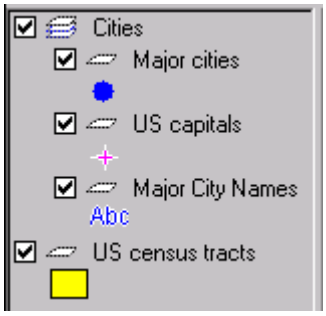
Autodesk MapGuide Viewer zeigt grundsätzlich nur die Popup-Menübefehle, Daten und Berichte an, die durch den Autor beim Erstellen der Karte definiert wurden. Wenn Sie Daten benötigen, die in der angezeigten Karte nicht enthalten sind, sollten Sie sich an den Ersteller der Karte wenden.

Strukturieren von Daten in Layern

Die in einer Karte enthaltenen Daten werden durch den Kartenersteller auf verschiedene *Kartenlayer* verteilt. Ähnlich wie Overheadfolien können die einzelnen Layer zusammen (übereinandergelegt) oder unabhängig voneinander betrachtet werden. Ein Layer enthält beispielsweise Straßen, ein anderer Städte und wieder ein anderer die Landesgrenzen. Wenn Sie alle Layer einblenden, sehen Sie eine einzige Karte mit allen Daten: Straßen, Städte und Länder. Wenn Sie nur die Länder und Städte anzeigen möchten, können Sie den Layer für die Straßen deaktivieren und die Straßen dadurch ausblenden.

Neben verschiedenen Datentypen kann der Kartenersteller sogar verschiedene Detailtiefen der Daten auf separaten Layern verwalten. Da sich die Kartendaten auf getrennten Layern befinden, können Sie problemlos die Objekte eines bestimmten Layers wählen, ohne dabei überlappende Objekte von anderen Layern mit auszuwählen.

Karten können auch Gruppen von Layern enthalten, die als *Layergruppen* bezeichnet werden. Durch die Layergruppen haben Sie die Möglichkeit, alle Layer einer bestimmten Gruppe in einem Schritt ein- oder auszublenden. Beim Eintrag "Cities" in der folgenden Abbildung handelt es sich um eine Layergruppe. Weitere Informationen zu Layern finden Sie unter Layer und Layergruppen.



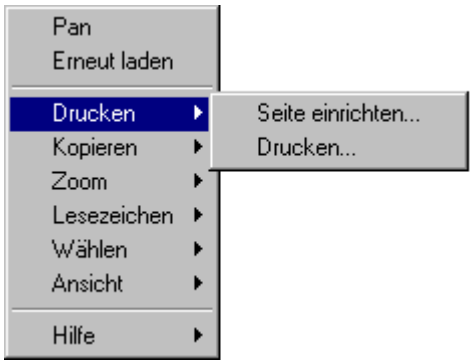
Zugreifen auf Befehle

Der Zugriff auf bestimmte Befehle in Autodesk MapGuide Viewer erfolgt über die Schaltflächen der Symbolleiste oder über das Popup-Menü des Kartenfensters. Die Symbolschaltflächen werden oberhalb des Kartenfensters angezeigt.

Eine Beschreibung der einzelnen Schaltflächen der Symbolleiste finden Sie unter Übersicht über die Schaltflächen der Symbolleiste.

Das Popup-Menü des Kartenfensters wird angezeigt, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf eine beliebige Stelle auf der Karte klicken.

Nachdem Sie durch Klicken mit der rechten Maustaste das Popup-Menü des Kartenfensters aufgerufen haben, können Sie den gewünschten Befehl in diesem Menü mit Hilfe der linken Maustaste auswählen. Wenn Sie auf einen Befehl klicken, der mit einem nach rechts gerichteten Pfeil versehen ist (wie z. B. Drucken), wird ein entsprechendes Untermenü zu diesem Befehl eingeblendet.



Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf die Legende statt in das Kartenfenster klicken, wird ein separates Popup-Menü für die Legende angezeigt. Eine Beschreibung aller Menübefehle in den Popup-Menüs für die Karte und für die Legende finden Sie unter Übersicht über die Befehle des Popup-Menüs.

Verfügbare Versionen von Autodesk MapGuide Viewer

Autodesk MapGuide Viewer ist als Microsoft® ActiveX® Control-Version, als Netscape®-Plug-In und als Java™ Edition verfügbar. Laden Sie je nach WWW-Browser und System eine der folgenden Versionen von Viewer herunter:

- Wenn Sie mit Netscape® Navigator® 4.x unter Microsoft Windows® 98 Second Edition, Windows NT® 4.0 mit Service Pack 6a oder Windows 2000 Professional mit Service Pack 1 arbeiten, laden Sie das Autodesk MapGuide Viewer-Plug-In herunter.
- Wenn Sie mit Microsoft® Internet Explorer 5.x unter Microsoft Windows 98 Second Edition, Windows NT 4.0 mit Service Pack 6a oder Windows 2000 Professional mit Service Pack 1 arbeiten, laden Sie Autodesk MapGuide Viewer ActiveX Control herunter.
- Wenn Sie einen Apple® Macintosh®-Computer oder ein Sun®-System mit Solaris® verwenden, laden Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer herunter. Weitere Informationen zur Java Edition finden Sie unter Über die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer.

Sie können auch mehrere Versionen von Viewer herunterladen und installieren. Wenn Sie beispielsweise Autodesk MapGuide Viewer mit Netscape Navigator und Microsoft Internet Explorer verwenden möchten, können Sie sowohl das Plug-In als auch ActiveX Control herunterladen und installieren. Beim Zugriff auf bestimmte Webseiten wird Autodesk MapGuide ActiveX Control automatisch auf Ihren Rechner heruntergeladen, sofern es nicht bereits installiert ist. Weitere Informationen, auch darüber, wie Sie ActiveX Control löschen können, finden Sie unter Automatisches Herunterladen und Installieren von Autodesk MapGuide ActiveX Control.

Copyright-Informationen

Copyright © 2003 Autodesk, Inc.
Alle Rechte vorbehalten
Dieses Werk oder Teile davon dürfen in keiner Form, mit keiner Methode und zu keinem Zweck vervielfältigt werden.
AUTODESK, INC. GIBT KEINERLEI GARANTIE, WEDER AUSDRÜCKLICH NOCH IMPLIZIT, AUF DIESE MATERIALIEN, SCHLIESST JEGLICHE IMPLIZITE GARANTIE AUF DIE VERKAUFSEIGNUNG ODER TAUGLICHKEIT EINER BESTIMMTEN ANWENDUNG DIESER MATERIALIEN AUS UND STELLT DIESE MATERIALIEN LEDIGLICH IN DER AUGENBLICKLICHEN FORM ZUR VERFÜGUNG.
AUTODESK, INC. KANN KEINESFALLS UND GEGENÜBER NIEMANDEM FÜR BESONDERE, KOLLATERALE, ZUFÄLLIGE ODER INDIREKTE SCHÄDEN, DIE SICH AUS DEM KAUF ODER DER BENUTZUNG DIESER MATERIALIEN ERGEBEN, HAFTBAR GEMACHT WERDEN. IM

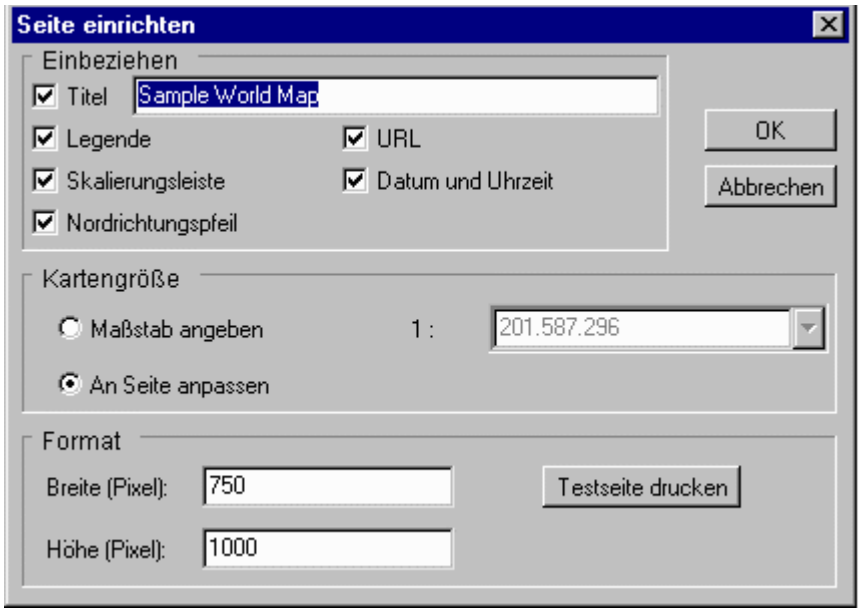
FALLE EINER HAFTUNG SEITENS AUTODESK, INC., IST AUTODESK, INC. AUSSCHLIESSLICH UND HÖCHSTENFALLS FÜR DIE RÜCKERSTATTUNG DES KAUFPREISES DER HIER BESCHRIEBENEN MATERIALIEN HAFTBAR.
Bestimmungen zur Verwendung und die Genehmigung zur Veröffentlichung dieses Materials in einer anderen Sprache als Deutsch müssen bei Autodesk, Inc. angefordert werden. Sämtliche Rechte an der Übersetzung der vorliegenden Publikation liegen bei Autodesk, Inc. Autodesk, Inc. behält sich das Recht vor, ihre Produkte nach eigenem Gutdünken zu revidieren oder zu verändern. Diese Publikation beschreibt den Zustand dieses Produkts zum Zeitpunkt der Veröffentlichung und muß nicht mit zukünftigen Versionen des Produkts übereinstimmen.
AUTODESK MARKEN
3D Props, 3D Studio, 3D Studio MAX, 3D Studio VIZ, 3DSurfer, ActiveShapes, ActiveShapes (Logo), Actrix, ADI, AEC Authority (Logo), AEC-X, Animator Pro, Animator Studio, ATC, AUGI, AutoCAD, AutoCAD LT, AutoCAD Map, Autodesk, Autodesk Inventor, Autodesk (Logo), Autodesk MapGuide, Autodesk Streamline, Autodesk University (Logo), Autodesk View, Autodesk WalkThrough, Autodesk World, AutoLISP, AutoSketch, Biped, bringing information down to earth, CAD Overlay, Character Studio, Cinepak, Cinepak (Logo), Codec Central, Combustion, Design Your World, Design Your World (Logo), Discreet, EditDV, Education by Design, gmax, Heidi, HOOPS, Hyperwire, i-drop, Inside Track, Kinetix, MaterialSpec, Mechanical Desktop, NAAUG, ObjectARX, PeopleTracker, Physique, Planix, Powered with Autodesk Technology (Logo), ProjectPoint, RadioRay, Reactor, Revit, Softdesk, Texture Universe, The AEC Authority, The Auto Architect, VISION*, Visual, Visual Construction, Visual Drainage, Visual Hydro, Visual Landscape, Visual Roads, Visual Survey, Visual Toolbox, Visual TugBoat, Visual LISP, Volo, WHIP! und WHIP! (Logo) sind eingetragene Marken von Autodesk, Inc., in den USA und/oder anderen Ländern.
3ds max, AutoCAD Architectural Desktop, AutoCAD Learning Assistance, AutoCAD LT Learning Assistance, AutoCAD Simulator, AutoCAD SQL Extension, AutoCAD SQL Interface, Autodesk Envision, Autodesk Map, AutoSnap, AutoTrack, Built with ObjectARX (Logo), Burn, Buzzsaw, Buzzsaw.com, Cinestream, Cleaner, Cleaner Central, ClearScale, Colour Warper, Content Explorer, Dancing Baby (Bild), DesignCenter, Design Doctor, Designer's Toolkit, DesignProf, DesignServer, Design Web Format, DWF, DWG Linking, DXF, Extending the Design Team, GDX Driver, gmax (Logo), gmax ready (Logo),Heads-up Design, IntroDV, jobnet, ObjectDBX, onscreen onair online, Plans & Specs, Plasma, PolarSnap, Real-time Roto, Render Queue, Visual Bridge, Visual Syllabus und Where Design Connects sind Marken von Autodesk, Inc., in den USA und/oder anderen Ländern.
Autodesk Canada Inc.
Marken discreet, fire, flame, flint, flint RT, frost, glass, inferno, MountStone, riot, river, smoke, sparks, stone, stream, vapour, wire sind eingetragene Marken von Autodesk Canada, Inc., in den USA und/oder Kanada und/oder anderen Ländern.
backburner, backdraft, Multi-Master Editing sind Marken von Autodesk Canada, Inc., in den USA und/oder Kanada und/oder anderen Ländern.
Marken anderer Firmen
Alle übrigen Markennamen, Produktnamen oder Marken gehören ihren jeweiligen Inhabern.
Anwendungen von Drittanbietern
Copyright (c) 2000 The Apache Software Foundation.
Alle Rechte vorbehalten.
Teile dieses Produkts werden weitergegeben unter Lizenz der D.C. Micro Development, © Copyright D.C. Micro Development. Alle Rechte vorbehalten.

Über die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer

Da die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf Java basiert, können Karten auch auf anderen Plattformen als Windows angezeigt werden. Allerdings gibt es einige Funktionen, die nicht in der gleichen Weise wie bei dem entsprechenden Autodesk MapGuide Viewer-Plug-In oder ActiveX Control genutzt werden können. Im folgenden erhalten Sie eine Liste der wichtigsten Besonderheiten der Java Edition.

Drucken

Bevor Sie drucken, müssen Sie die Seitengröße der zu bedruckenden Seite im Dialogfeld Seite einrichten eingeben.



Über die Schaltfläche Testseite drucken können Sie eine Beispielseite mit Rechtecken verschiedener Formate ausgeben und so die optimale Größeneinstellung für das Drucken bestimmen. Geben Sie diese Abmessungen im Dialogfeld Seite einrichten dann in die Textfelder für die Seitenabmessungen ein.

Lesezeichen

Wenn Sie zusätzlich zur Java Edition das Plug-In und/oder ActiveX Control verwenden und entsprechende Lesezeichen erstellt haben, können Sie auf diese Lesezeichen mit der Java Edition nicht zugreifen.

Kopieren

Java stellt keine Funktion für das Kopieren von Karten in die Windows-Zwischenablage bereit. Somit werden der Befehl Kopieren > Kopieren im Popup-Menü und die Schaltfläche Kopieren in der Symbolleiste nicht angezeigt.

Farben

Je nach System können Unterschiede in der Qualität der Farbdarstellung auftreten.

Ländereinstellungen

Sofern Sie die entsprechenden Standardeinstellungen verwenden, werden die Ländereinstellungen und Eingabeschemas von der Java Edition übernommen. Sobald Sie allerdings benutzerdefinierte Änderungen an den Einstellungen für Zahlen, Zeit-, Datums- und Währungsangaben vornehmen, werden diese durch die Java Edition nicht mehr erkannt.

Internet Explorer

Wenn Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer mit Internet Explorer verwenden und auf eine Stelle außerhalb eines Autodesk MapGuide Viewer-Dialogfelds klicken, verschwindet das entsprechende Dialogfeld hinter dem Anwendungsfenster von Internet Explorer.

Verwenden von Autodesk MapGuide Viewer

Öffnen von Karten

Wenn Sie eine Karte in Ihrem Web-Browser öffnen, wird automatisch Autodesk MapGuide Viewer gestartet, um die Karte anzuzeigen. Sie können dann die Ansicht für die Karte durch Zoomen, Panning oder das Verwenden von Lesezeichen ändern, um genau den gewünschten Ausschnitt der Karte anzuzeigen.

So öffnen Sie eine Karte

1. Wählen Sie in Netscape Navigator den Befehl Datei > Adresse aufrufen (in Navigator 4.06 entsprechend Datei > Seite öffnen), bzw. in Microsoft Internet Explorer den Befehl Datei > Öffnen.
2. Geben Sie die URL-Adresse der Karte ein, und klicken Sie dann auf OK (bzw. Öffnen in Navigator 4.06).
3. Wenn einer der Layer, die beim Laden der Karte zuerst angezeigt werden, durch ein Kennwort geschützt ist, werden Sie zur Eingabe eines Kennworts aufgefordert. Geben Sie Ihren Benutzernamen und das Kennwort in die entsprechenden Felder ein. Wenn Sie über kein Kennwort verfügen, wenden Sie sich an den Ersteller der Karte.

   Die Karte wird im Autodesk MapGuide Viewer-Fenster angezeigt.

Ändern der Kartenansicht

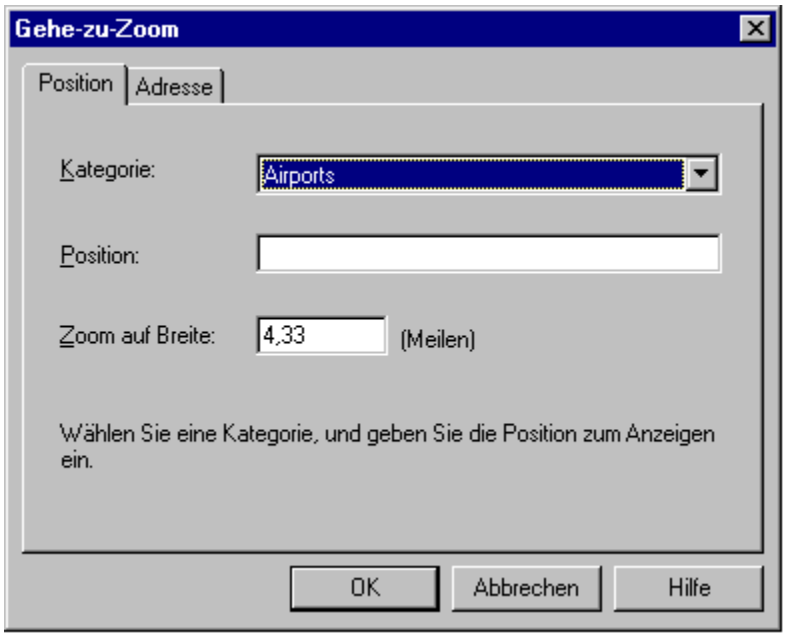
Zum Ändern der Kartenansicht stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

- Zoomen auf eine bestimmte Position oder Adresse
- Zoomen auf Kartenbreite
- Zoomen auf Kartenmaßstab
- Vergrößern der Anzeige um den Faktor 2
- Zoomen auf einen rechteckigen Bereich
- Zoomen auf ausgewählte Kartenobjekte
- Zoomen auf die vorherige Ansicht
- Verkleinern der Anzeige um den Faktor 2
- Verkleinern der Anzeige, um die gesamte Karte anzuzeigen
- Verschieben einer Karte nach oben, unten, links oder rechts (Panning)
- Speichern der aktuellen Ansicht als Lesezeichen
- Anzeigen eines Lesezeichens
- Löschen von Lesezeichen

Zoomen auf eine bestimmte Position oder US-Adresse (Befehl Gehe-zu-Zoom)

Mit dem Dialogfeld Gehe-zu-Zoom können Sie gezielt auf eine bestimmte Position, wie einen Flughafen oder eine US-Adresse/Straße bzw. Postleitzahl, zoomen.

Um das Dialogfeld Gehe-zu-Zoom anzuzeigen, klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Gehe-zu-Zoom oder klicken mit der rechten Maustaste auf die Karte und wählen im Popup-Menü die Option Zoom > Gehe zu.



Anschließend können Sie einen der folgenden Schritte ausführen.

So zoomen Sie auf eine Position:

1. Klicken Sie auf die Registerkarte Position, und wählen Sie dann aus dem Listenfeld Kategorie die gewünschte Kategorie aus.

2. Geben Sie einen Positionsnamen ein, der als Mittelpunkt der Karte verwendet werden soll, geben Sie die Kartenbreite für die Anzeige ein, und klicken Sie dann auf OK.

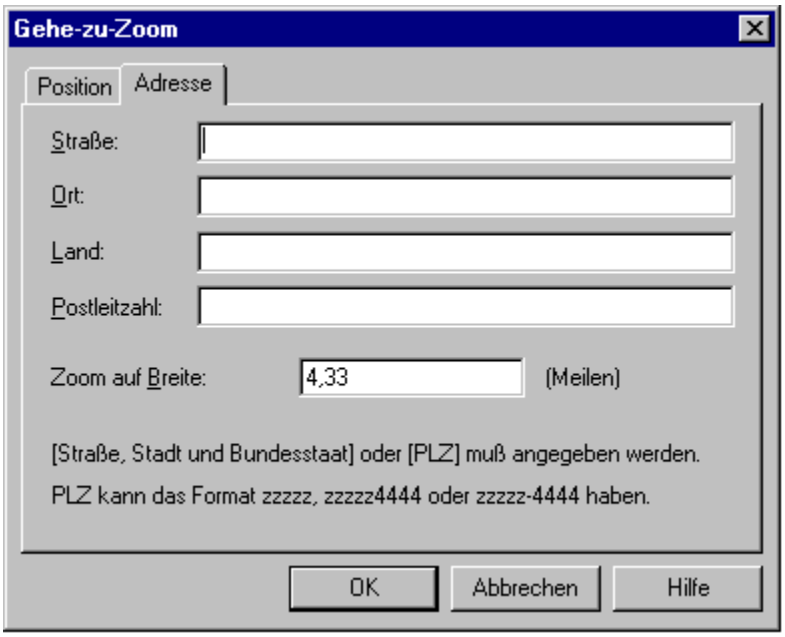
   Es reicht aus, wenn Sie nur den Anfang des gesuchten Namens eingeben. Autodesk MapGuide gibt eine Liste von Kartenpositionen aus, die den von Ihnen eingegebenen Text enthalten. Wenn Sie beispielsweise nach San Francisco suchen möchten, müssen Sie lediglich "San" eingeben, um eine Liste mit allen Orten anzeigen zu lassen, die mit "San" beginnen. Sie können San Francisco dann direkt aus der Liste auswählen.

   Anmerkung Die von Ihnen festgelegte Breite bezieht sich auf die aktuellen Anzeigeeinheiten. Wenn es sich bei der Position, auf die Sie zoomen möchten, um einen Punkt oder ein Textobjekt handelt, geben Sie die Breite des Bereichs ein, den Sie im Kartenfenster anzeigen möchten. Wenn es sich bei der Position nicht um einen Punkt oder ein Textobjekt handelt und Sie eine Breite angeben, wird die Breiteneinstellung ignoriert.

3. Wenn diese Zoomposition durch einen Zugriffsschlüssel geschützt ist, müssen Sie diesen jetzt eingeben. Wenn Sie den Zugriffsschlüssel nicht kennen, wenden Sie sich an den Ersteller der Karte.

So zoomen Sie auf einen Straßennamen oder einen Postleitzahlbereich:

1. Klicken Sie auf die Registerkarte US-Adresse/Straße (nicht auf allen Karten verfügbar), und geben Sie dann eine vollständige US-Adresse (Straße, Stadt und Bundesstaat) oder eine Postleitzahl ein.



2. Legen Sie die Anzeigebreite fest, und klicken Sie auf OK.

   Anmerkung Die von Ihnen festgelegte Breite bezieht sich auf die Anzeigeeinheiten.

Zoomen auf Kartenbreite

Es ist möglich, die Anzeige auf eine bestimmte Kartenbreite zu zoomen.

Anmerkung Die von Ihnen festgelegte Breite bezieht sich auf die Anzeigeeinheiten.

So zoomen Sie auf eine bestimmte Kartenbreite

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Zoom > Breite, um das Dialogfeld Zoom auf Breite anzuzeigen.

2. Geben Sie im Dialogfeld Zoom auf Breite den gewünschten Wert ein, und klicken Sie auf OK.

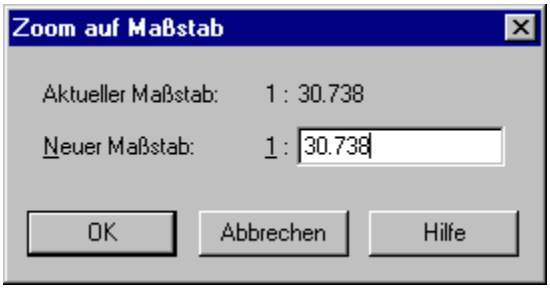
   Die Anzeige wird auf die angegebene Breite vergrößert bzw. verkleinert. Der aktuelle Mittelpunkt der Karte bleibt dabei erhalten.

Zoomen auf Kartenmaßstab

Sie können einen Kartenmaßstab für das Zoomen festlegen. Beachten Sie in diesem Zusammenhang, daß die Karte bei Eingabe eines größeren Wertes für die zweite Zahl weniger stark vergrößert und ein größerer Bereich mit weniger Details angezeigt wird. Je kleiner die zweite Zahl ist, desto stärker wird die Karte vergrößert. Daher wird am Bildschirm ein kleinerer Bereich mit mehr Details angezeigt.

So zoomen Sie auf einen bestimmten Kartenmaßstab

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Zoom > Maßstab, um das Dialogfeld Zoom auf Maßstab anzuzeigen.



2. Geben Sie im Textfeld den gewünschten Wert für das Maßstabsverhältnis ein. Um beispielsweise auf den Maßstab 1:200.000 zu zoomen, geben Sie im Textfeld den Wert 200.000 ein.

3. Klicken Sie auf OK.

   Die Anzeige wird auf den angegebenen Maßstab vergrößert bzw. verkleinert. Der aktuelle Mittelpunkt der Karte bleibt dabei erhalten.

Vergrößern der Anzeige um den Faktor 2

Sie können auf einen Punkt auf der Karte klicken, um auf diesen Punkt zu zoomen.

So vergrößern Sie die Anzeige um den Faktor 2

1. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Zoom, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Zoom > Zoom.

2. Klicken Sie auf den Punkt, um den die neu gezeichnete Karte zentriert werden soll.

   Die Karte wird um den Faktor 2 (bezogen auf die vorherige Anzeige) vergrößert. Der Mittelpunkt der angezeigten Karte ist dabei der von Ihnen festgelegte Punkt.

   Diesen Vorgang können Sie fortsetzen, indem Sie auf einen anderen Punkt auf der Karte klicken.

3. Wenn die Vergrößerung Ihren Vorstellungen entspricht, drücken Sie die ESC-Taste, klicken in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Wählen oder wählen aus dem Popup-Menü des Kartenfensters die Option Wählen > Wählen. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, ist dies nicht möglich.

Zoomen auf einen rechteckigen Bereich

Sie können mit dem Mauszeiger einen rechteckigen Bereich auf der Karte zeichnen und dann auf diesen Bereich zoomen.

So zoomen Sie auf einen rechteckigen Bereich

1. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Zoom, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Zoom > Zoom.

2. Ziehen Sie den Cursor bei gedrückter Maustaste diagonal über die Karte, um den rechteckigen Bereich zu zeichnen, auf den Sie zoomen möchten.

   Wenn Sie die Maustaste loslassen, wird das Rechteck ausgeblendet, und die Karte wird mit der maximal möglichen Vergrößerung auf den rechteckigen Bereich gezoomt.

   Sie können den Vorgang beliebig oft wiederholen und auf andere rechteckige Bereiche zoomen.

3. Wenn die Vergrößerung Ihren Vorstellungen entspricht, drücken Sie die ESC-Taste, klicken in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Wählen oder wählen aus dem Popup-Menü die Option Wählen > Wählen. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, ist dies nicht möglich.

Zoomen auf ausgewählte Kartenobjekte

Nachdem Sie bestimmte Kartenobjekte ausgewählt haben, können Sie den Kartenausschnitt so weit vergrößern, daß nur noch diese Objekte angezeigt werden.

So zoomen Sie auf ausgewählte Kartenobjekte

1. Wählen Sie ein oder mehrere Objekte.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Zoom > Auswahl.

   Daraufhin wird die Anzeige auf die Auswahl zentriert und soweit vergrößert, daß nur noch die ausgewählten Objekte angezeigt werden.

Zoomen auf die vorherige Ansicht

Sie können die Karte neu zeichnen und die vorherigen Zoom-Einstellungen wiederherstellen.

So zoomen Sie auf die vorherige Ansicht

- Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Zurück, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Zoom > Zurück.

Verkleinern der Anzeige um den Faktor 2

Sie können auf einen Punkt auf der Karte klicken, um die Karte auf diesen Punkt zu zentrieren und die Anzeige zu verkleinern.

So verkleinern Sie die Anzeige um den Faktor 2

1. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Verkleinern, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Zoom > Verkleinern.

2. Klicken Sie auf den Punkt, um den die neu gezeichnete Karte zentriert werden soll.

   Die Karte wird um den Faktor 2 (bezogen auf die vorherige Anzeige) verkleinert. Der Mittelpunkt der angezeigten Karte ist dabei der von Ihnen festgelegte Punkt.

   Diesen Vorgang können Sie fortsetzen, indem Sie auf eine andere Stelle auf der Karte klicken.

3. Wenn die Verkleinerung Ihren Vorstellungen entspricht, drücken Sie die ESC-Taste, klicken in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Wählen oder wählen aus dem Popup-Menü des Kartenfensters die Option Wählen > Wählen. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, ist dies nicht möglich.

Verkleinern der Anzeige, um die gesamte Karte anzuzeigen

Sie können die Darstellung gezielt so verkleinern, daß die gesamte Karte angezeigt wird.

So verkleinern Sie die Anzeige, um die gesamte Karte anzuzeigen

- Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Zoom aufheben, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Zoom > Zoom aufheben.

Verschieben einer Karte nach oben, unten, links oder rechts (Panning)

Zum Anzeigen von Kartenbereichen, die in der aktuellen Anzeige nicht enthalten sind, können Sie die Karte auf dem Bildschirm verschieben.

So verschieben Sie die Karte nach oben, unten, links oder rechts (Panning)

1. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Pan, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Pan. Daraufhin wird der Mauszeiger als Handsymbol dargestellt.

2. Schieben Sie die Karte bei gedrückter linker Maustaste in die gewünschte Richtung.

3. Lassen Sie die Maustaste los, um die Kartenansicht zu aktualisieren.

   Diesen Vorgang können Sie beliebig oft wiederholen.

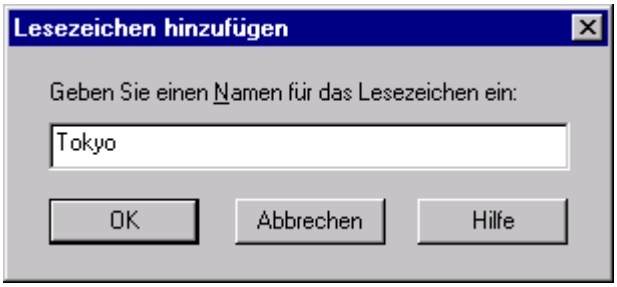
4. Wenn die Darstellung Ihren Vorstellungen entspricht, drücken Sie die ESC-Taste, klicken in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Wählen oder wählen aus dem Popup-Menü des Kartenfensters die Option Wählen > Wählen. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, ist dies nicht möglich.

Speichern der aktuellen Ansicht als Lesezeichen

Nachdem Sie die Karte mit Hilfe der Zoom- und Pan-Funktion wie gewünscht positioniert haben, können Sie diese aktuelle Ansicht als Lesezeichen speichern. In einem Lesezeichen werden alle Informationen über die aktuelle Ansicht der Karte unter einem von Ihnen angegebenen Namen gespeichert. Dadurch können Sie später problemlos zu derselben Kartenansicht zurückkehren, ohne die Zoom- oder Pan-Funktion erneut verwenden zu müssen. Zum Speichern der aktuellen Ansicht als Lesezeichen gehen Sie folgendermaßen vor:

So speichern Sie die aktuelle Ansicht als Lesezeichen

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Lesezeichen > Lesezeichen hinzufügen, um das Dialogfeld Lesezeichen hinzufügen anzuzeigen.



2. Geben Sie einen Namen für das Lesezeichen ein, und klicken Sie dann auf OK.

   Anmerkung Geben Sie unbedingt einen eindeutigen Namen für das Lesezeichen ein. Wenn Sie einen vorhandenen Namen verwenden, werden beide Einträge unter demselben Namen im Menü aufgeführt und können nicht voneinander unterschieden werden. Der eingegebene oder ausgewählte Name für das Lesezeichen darf keine Kommata (,), Fragezeichen (?), Und-Zeichen (&) oder Rautenzeichen (#) enthalten.

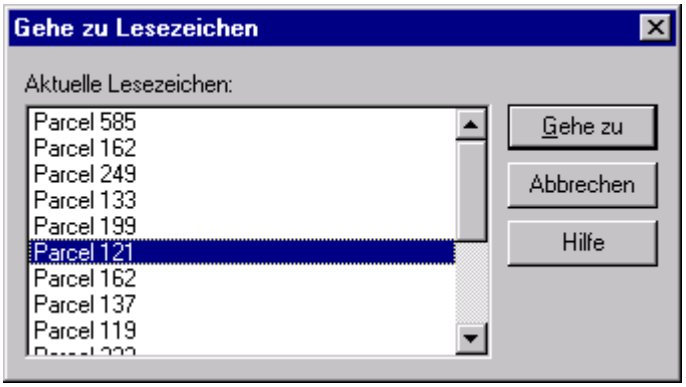
Anzeigen eines Lesezeichens

Es ist möglich, die als Lesezeichen gespeicherte Ansicht einer Karte oder eines Kartenausschnitts direkt aufzurufen.

So zeigen Sie ein Lesezeichen an

1. Wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Lesezeichen.

2. Klicken Sie auf den Namen des Lesezeichens, das Sie anzeigen möchten. Wenn Sie mehr Lesezeichen hinzugefügt haben, als im Popup-Menü angezeigt werden können, wählen Sie aus dem Popup-Menü den Befehl Lesezeichen > Weitere Lesezeichen. Daraufhin wird das Dialogfeld Gehe zu Lesezeichen geöffnet, in dem Sie das gewünschte Lesezeichen auswählen können.



Löschen von Lesezeichen

Lesezeichen, die Sie nicht mehr benötigen, können gelöscht werden.

- Wählen Sie aus dem Popup-Menü den Befehl Lesezeichen > Lesezeichen löschen. Markieren Sie dann das bzw. die zu löschende(n) Lesezeichen, und klicken Sie auf OK.

Kartenobjekte

Nachdem Sie Ihre Karte geöffnet und so positioniert haben, daß Sie die gewünschten Objekte sehen, können Sie die Kartenobjekte identifizieren, die Entfernungen zwischen den Objekten messen und die in ihnen enthaltenen Verknüpfungen verfolgen.

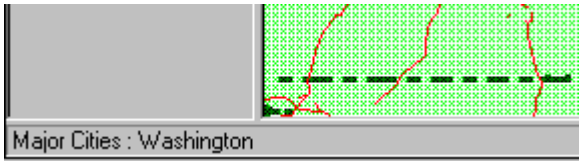
- Identifizieren der Kartenobjekte
- Messen von Entfernungen
- Verfolgen von Verknüpfungen zu Webseiten

Identifizieren der Kartenobjekte

Wenn Sie mit dem Mauszeiger eine gewisse Zeit auf ein Kartenobjekt zeigen, wird der Name dieses Objekts in einem kleinen gelben Popup-Fenster angezeigt, das als Karteninfo bezeichnet wird. Wenn Sie den Mauszeiger beispielsweise über Washington plazieren, wird in der Karteninfo der Name der Stadt angezeigt. Ein Beispiel sehen Sie in der nachstehenden Abbildung.

Wenn Sie die Maus bewegen, wird die Karteninfo wieder ausgeblendet. Wenn für das gewählte Objekt kein Name gespeichert wurde, wird keine Karteninfo angezeigt.

Wenn die Karte eine Statusleiste besitzt, werden zudem der Name des Layers und der Name des Objekts in der Statusleiste angezeigt, sobald Sie mit dem Mauszeiger längere Zeit auf ein Objekt zeigen (siehe Abbildung unten).



Die Statusleiste in der Beispielabbildung zeigt an, daß der Mauszeiger auf der Karte über der Stadt Washington plaziert ist, die sich auf dem Layer Major Cities (Großstädte) befindet.

Messen von Entfernungen

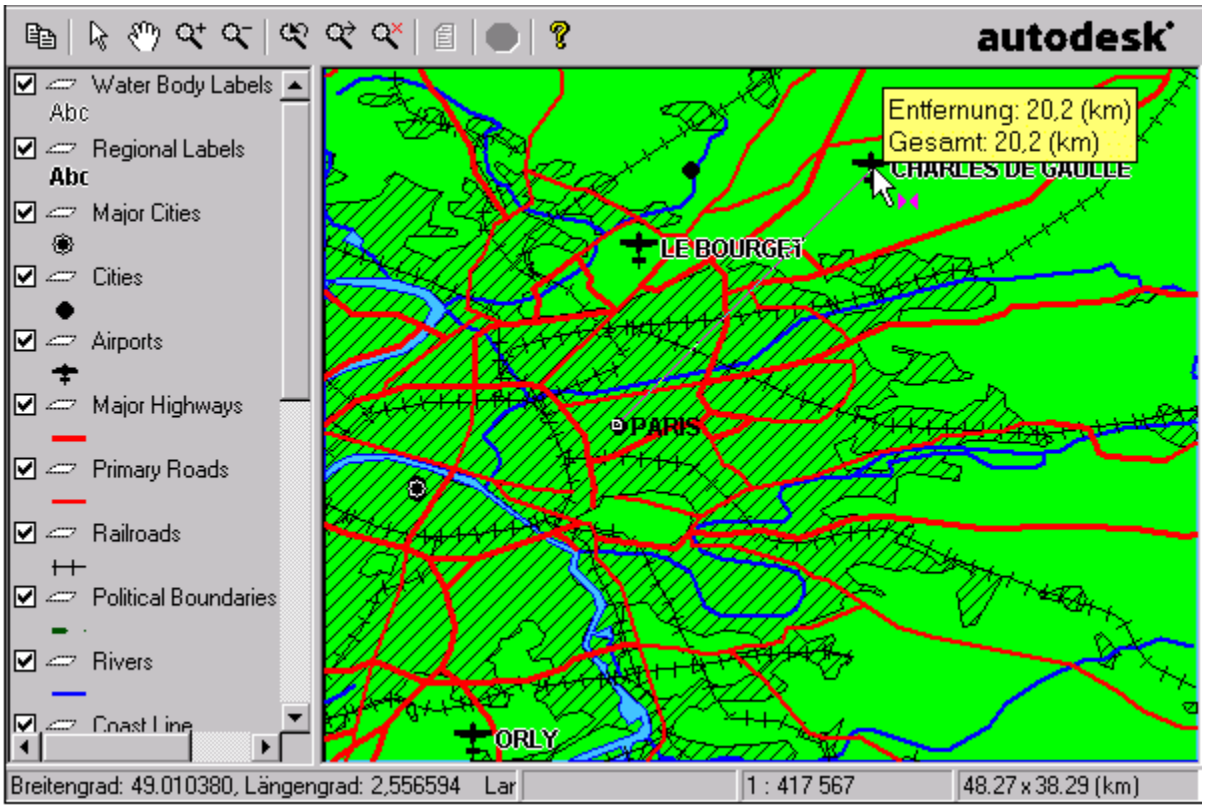
Sie können die Entfernung zwischen zwei Punkten auf der Karte messen. Darüber hinaus ist es möglich, die Entfernung zwischen mehreren Objekten zu messen und so die Summe aller Entfernungen zu ermitteln. Wenn Sie beispielsweise die ungefähre Entfernung ermitteln möchten, die Sie bei einem Flug von Paris über London nach New York zurücklegen, könnten Sie die beiden Teilstücke messen und zur Gesamtentfernung addieren lassen. Beachten Sie, daß die gemessenen Entfernungen je nach gewählter Projektion unterschiedlich stark von den tatsächlichen Entfernungen abweichen können. Wenn der Ersteller der Karte beispielsweise eine Projektion gewählt hat, die bei Entfernungsmessungen zwischen zwei Punkten in Frankreich besonders exakte Ergebnisse liefert, nimmt die Genauigkeit der Meßergebnisse beim Bestimmen der Entfernung zwischen Punkten an anderen Orten in der Welt ab. Weitere Informationen erhalten Sie beim Ersteller der Karte.

So messen Sie die Entfernungen zwischen Punkten auf einer Karte

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Ansicht > Entfernung.

2. Wenn Sie die Entfernung zwischen zwei Punkten messen möchten, klicken Sie auf den ersten Punkt und zeigen mit dem Cursor für einen Augenblick auf den zweiten Punkt.

   Während Sie den Mauszeiger bewegen, wird die Entfernung in der Karteninfo (gelbes Kästchen) dynamisch aktualisiert (siehe nachstehende Abbildung). Wenn das Kontrollkästchen Mausposition anzeigen im Dialogfeld Voreinstellungen aktiviert wurde, werden in der Statusleiste darüber hinaus die Koordinaten der Cursorposition angezeigt.



Beim Bestimmen der Entfernungen in einigen Karten kann es vorkommen, daß in der Karteninfo anstelle von "Entfernung" der Text "Hauptkreisentfernung" angezeigt wird. In diesem Fall wurde durch den Kartenersteller festgelegt, daß anstelle der Euklidischen Formel zum Ermitteln der Entfernung die Hauptkreisformel verwendet werden soll. Dieses Verfahren zeichnet sich bei Verwendung geographischer Koordinatensysteme durch eine höhere Genauigkeit aus. In seltenen Fällen kann es auch vorkommen, daß sich die Karteninfo bei Entfernungsmessungen innerhalb derselben Karte von "Hauptkreisentfernung" zu "Entfernung" ändert. Dies bedeutet, daß sich der ausgewählte Punkt außerhalb des mathematischen Bereichs der Kartenprojektion befindet und die Entfernung daher nicht nach der Hauptkreismethode ermittelt werden kann.

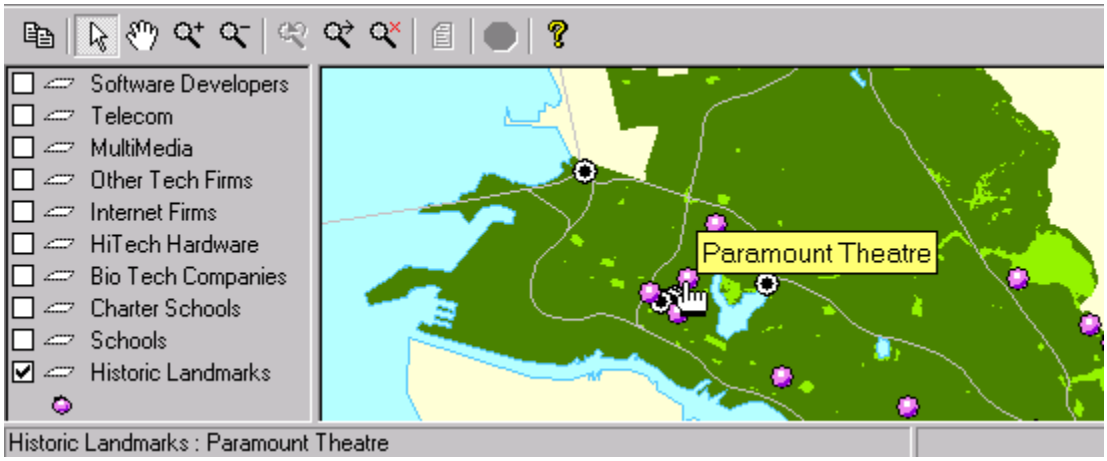
- Wenn Sie die Entfernung zwischen dem zweiten und einem weiteren Punkt messen möchten, klicken Sie auf den zweiten Punkt und zeigen mit dem Cursor für einen Augenblick auf den dritten Punkt.

In der Statusleiste und in der Karteninfo wird die Entfernung zwischen dem zweiten und dritten Punkt angezeigt. In der Karteninfo sehen Sie darüber hinaus die gemessene Gesamtentfernung.

- Um die Gesamtentfernung zu löschen und die Funktion Ansicht > Entfernung zu beenden, können Sie die rechte Maustaste drücken, mit der linken Maustaste doppelklicken oder die ESC-Taste betätigen. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, hat das Drücken der ECS-Taste keine Auswirkung.

Verfolgen von Verknüpfungen zu Webseiten

Wenn Sie den Mauszeiger über ein Objekt bewegen, das mit einer Webseite verknüpft ist, ändert sich die Form des Mauszeigers wie in der folgenden Darstellung von einem Pfeil in eine Hand:



Der Name des Objekts wird in einer Karteninfo angezeigt, und im unteren Bereich Ihres Web-Browsers sehen Sie die URL-Adresse (Uniform Resource Locator) der mit dem Objekt verknüpften Webseite. Doppelklicken Sie auf das entsprechende Objekt, um die verknüpfte Webseite anzuzeigen.

Auswählen von Kartenobjekten

Wenn Sie Objekte auf der Karte auswählen, können Sie anschließend einen Bericht anzeigen, der Informationen zu den gewählten Objekten enthält, oder Sie können die Kartenansicht auf die gewählten Objekte zoomen. Anzahl und Art der gewählten Objekte werden in der Statusleiste am unteren Rand der Karte angezeigt.

Anmerkung Die Auswahl von Kartenobjekten in Autodesk MapGuide erfolgt nach dem Objektschlüssel. Wenn Sie also ein Kartenobjekt auswählen, das mehrere Punkte mit demselben Schlüssel enthält, werden alle diese Punkte ausgewählt. Ebenso verhält es sich mit mehreren Objekten, die denselben Schlüssel haben. Wird eines dieser Objekte ausgewählt, dann werden alle Objekte mit demselben Schlüssel ausgewählt.

Zum Auswählen von Kartenobjekten stehen folgende Möglichkeiten zur Verfügung:

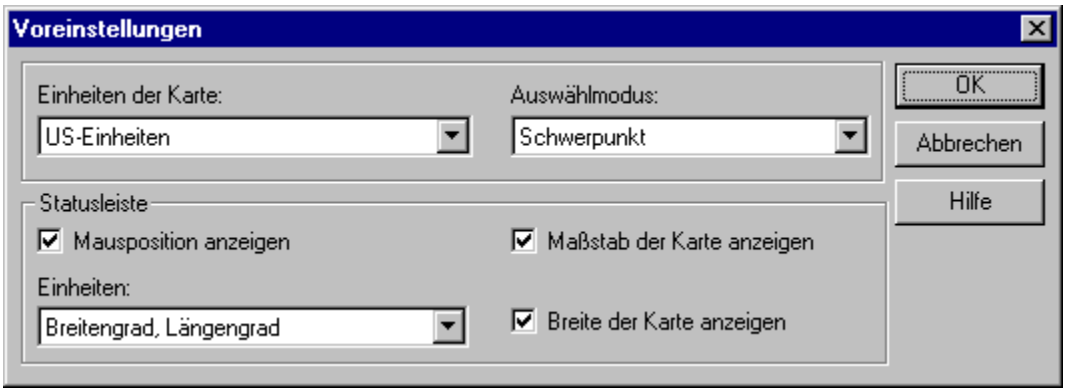
- Festlegen des Auswahlmodus
- Auswählen von Objekten innerhalb anderer Kartenobjekte
- Auswählen von Objekten, die sich in einer bestimmten Entfernung von anderen Objekten befinden (Anzeigen von Puffern)
- Auswählen von Kartenobjekten nach Name
- Auswählen von einzelnen Kartenobjekten
- Auswählen aller Kartenobjekte in einem rechteckigen Bereich
- Auswählen aller Kartenobjekte in einem kreisförmigen Bereich
- Auswählen aller Kartenobjekte in einem polygonalen Bereich
- Aufheben der Auswahl von Kartenobjekten

Festlegen des Auswahlmodus

Beim Wählen von Objekten in Rechtecken, Kreisen, Polygonen oder Puffern wählt Autodesk MapGuide standardmäßig nur die Objekte aus, deren Schwerpunkt (Mittelpunkt) sich innerhalb der Grenzen des gewählten Bereichs befindet. Sie können jedoch festlegen, daß Objekte, die auf der Grenzlinie des ausgewählten Bereichs liegen, ebenfalls ausgewählt werden sollen.

So legen Sie den Auswahlmodus fest

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Hilfe > Voreinstellungen, um das Dialogfeld Voreinstellungen anzuzeigen.



2. Klicken Sie auf das Dropdown-Listenfeld Auswahlmodus, und wählen Sie die gewünschte Methode zum Auswählen von Objekten, die sich in anderen Objekten befinden.

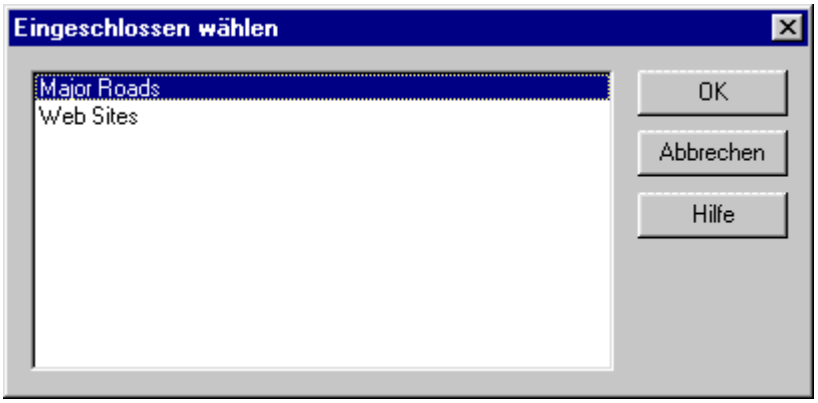
   Wenn Sie Schwerpunkt (Standardeinstellung) wählen, werden nur die Objekte gewählt, deren Schwerpunkte sich innerhalb des Auswahlbereichs befinden. Bei der Option Schnittpunkt dagegen werden alle Objekte gewählt, die den Auswahlbereich berühren, schneiden oder sich in ihm befinden.

Auswählen von Objekten innerhalb anderer Kartenobjekte

Autodesk MapGuide Viewer kann alle Kartenobjekte auswählen, die sich innerhalb von gewählten Polygonkartenobjekten befinden. Damit diese Funktion wirksam genutzt werden kann, müssen sich die Polygone auf ihren eigenen Layern befinden.

So wählen Sie Objekte innerhalb anderer Kartenobjekte aus

1. Wählen Sie die Polygonkartenobjekte aus, die die gewünschten Kartenobjekte enthalten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Wählen > Eingeschlossen, um das Dialogfeld Eingeschlossen wählen anzuzeigen.



3. Wählen Sie den Kartenlayer mit den Kartenobjekten, die ausgewählt werden sollen, sofern Sie in den Bereich der in Schritt 1 definierten Polygone fallen. Klicken Sie dann auf OK.

   Wenn Sie beispielsweise in Schritt 1 ein Pufferobjekt ausgewählt haben, das einen bestimmten Umkreis um den Standort eines Kunden darstellt, und jetzt alle Acme Widget-Händler finden möchten, die sich innerhalb dieses angegebenen Umkreises befinden, müßten Sie den Layer mit den Händlerstandorten auswählen.

   Alle Kartenobjekte des gewählten Layers, die innerhalb der gewählten Polygone liegen, sind nun ausgewählt.

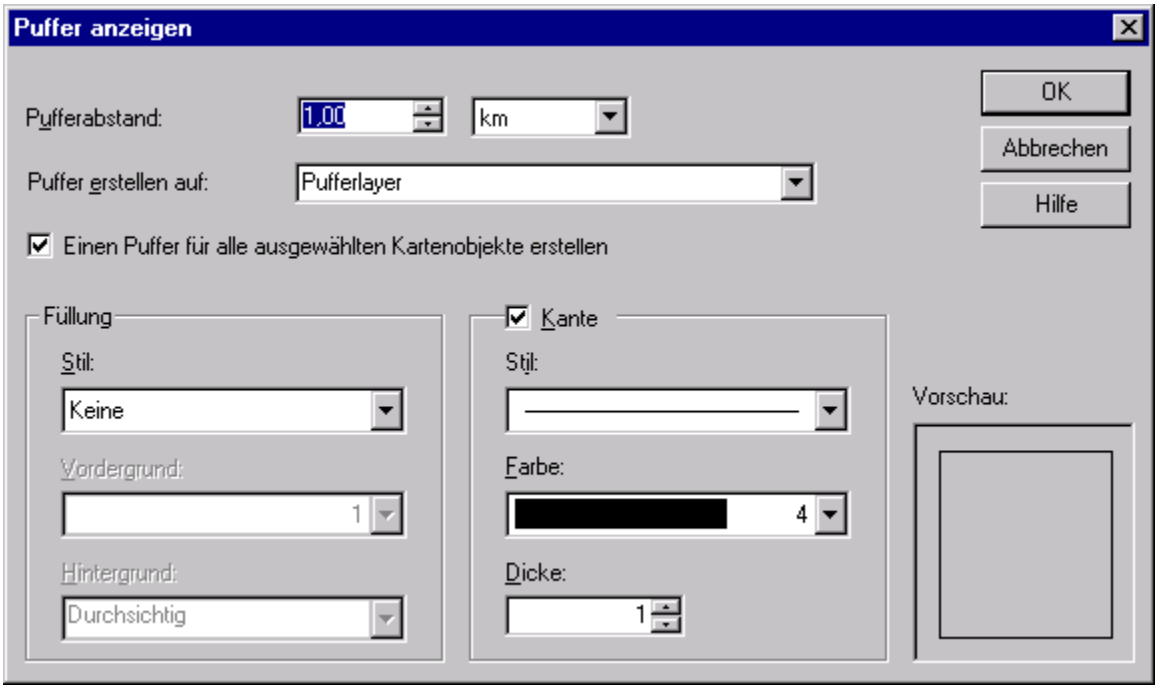
Auswählen von Objekten, die sich in einer bestimmten Entfernung von anderen Objekten befinden (Anzeigen von Puffern)

Wenn Sie einen Puffer um ausgewählte Kartenobjekte herum erstellen, können Sie alle Objekte anzeigen, die sich innerhalb dieses Puffers befinden. Diese Funktion ist sehr nützlich, wenn es um die Auswahl von Standorten geht. So könnten Sie beispielsweise einen Puffer erstellen, um alle verfügbaren Grundstücke im Umkreis von 2 Meilen um Ihre Geschäfte zu ermitteln. Ebenso ist es möglich, mit Hilfe eines Berichts die gesamte Bodenfläche des Pufferbereichs um Ihre Geschäfte zu berechnen.

So wählen Sie Objekte, die sich in einer bestimmten Entfernung von anderen Kartenobjekten befinden

1. Wählen Sie die Kartenobjekte aus, um die herum Sie einen Puffer erstellen möchten.
2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Ansicht > Puffer.

   Das Dialogfeld Puffer anzeigen wird geöffnet.

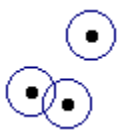


3. Geben Sie im Textfeld Pufferabstand den gewünschten Pufferabstand zu den gewählten Objekten ein, und wählen Sie anschließend aus der Dropdown-Liste die gewünschte Einheit (z. B. Kilometer oder Meilen).

   Wenn Sie beispielsweise nach allen Objekten in einem Umkreis von zwei Meilen von Ihren Geschäften suchen möchten, geben Sie im Textfeld den Wert 2 ein und wählen im entsprechenden Listenfeld die Einheit "mi" aus. Beachten Sie, daß Sie die Entfernung auch mit den nach oben und unten zeigenden Pfeilen beliebig ändern können.

4. Um alle Pufferbereiche als ein zusammengehöriges Objekt (und nicht als separate Objekte) zu behandeln, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Nur einen Puffer für alle ausgewählten Kartenobjekte erstellen.

   Diese Funktion ist besonders dann nützlich, wenn sich einzelne Puffer überlappen und Sie nicht möchten, daß der überlappende Bereich doppelt gezählt wird. Wenn Sie beispielsweise den Gesamtbereich um Ihre Geschäfte bestimmen möchten, und zwei Geschäfte so nahe beeinanderliegen, daß sich ihre Puffer überlappen, ist es nicht sinnvoll, den überlappenden Bereich zweimal zu zählen. Diese Funktion hat auch Auswirkungen auf die Darstellung überlappender Puffer auf dem Bildschirm. Wenn Sie das Kontrollkästchen beispielsweise nicht aktivieren, werden die überlappenden Puffer möglicherweise etwa so angezeigt:



   Bei aktiviertem Kontrollkästchen dagegen sieht derselbe Puffer so aus:

5. Wählen Sie im Listenfeld Puffer erstellen auf den Kartenlayer, auf dem Sie die Puffer erstellen möchten, oder geben Sie einen Namen ein, um einen neuen Kartenlayer zu erstellen, der nur Puffer enthält.

6. Legen Sie im Bereich Füllung Stil, Farbe und Muster für die Füllung von Pufferbereichen fest.

7. Wenn Sie für die Füllung ein Schraffurmuster wählen, gilt die gewählte Farbe nur für das Muster, d. h., Sie müssen zusätzlich Einstellungen für den Hintergrund des Musters festlegen. Legen Sie dazu im Bereich Hintergrund fest, ob der Hintergrund Undurchsichtig (Puffer überlagert Kartenobjekte) oder Durchsichtig (Kartenobjekte durch Puffer sichtbar) sein soll und welche Farbe der Hintergrund haben soll.

8. Legen Sie im Bereich Kante Stil, Farbe und Breite für die Umrandung von Pufferbereichen fest.

9. Klicken Sie auf OK.

   Autodesk MapGuide erstellt die Puffer um die gewählten Objekte herum. Um die innerhalb dieser Puffer befindlichen Objekte auszuwählen, markieren Sie die Puffer und wählen dann den Befehl Eingeschlossen. Dadurch werden alle Kartenobjekte anderer Layer ausgewählt, die innerhalb des Puffers liegen.

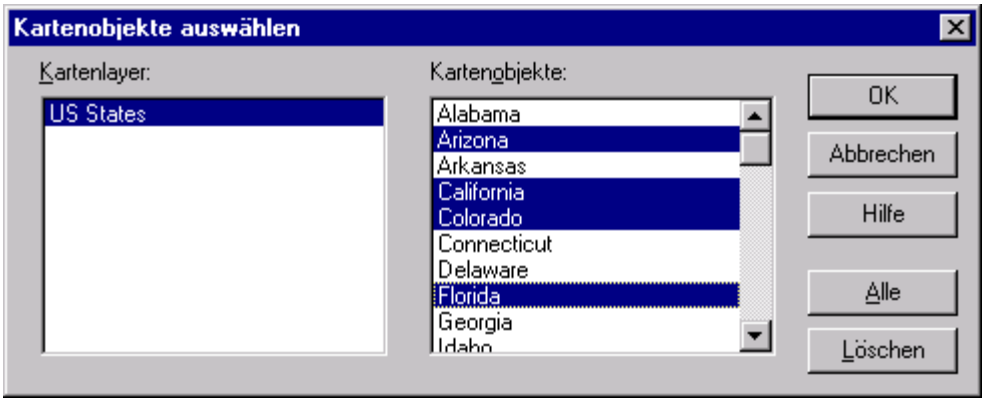
   Wenn Sie eine Fehlermeldung erhalten, die auf Speichermangel beim Verarbeiten der Puffer hinweist, informieren Sie sich unter Optimieren der Pufferverarbeitung.

Auswählen von Kartenobjekten nach Name

Wenn Sie die Namen der auszuwählenden Kartenobjekte kennen, können Sie diese direkt aus einer Liste auswählen.

So wählen Sie Kartenobjekte nach Name aus

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Wählen > Kartenobjekte wählen, um das Dialogfeld Kartenobjekte auswählen anzuzeigen.



2. Markieren Sie im Listenfeld Kartenlayer den Kartenlayer, der die gewünschten Kartenobjekte enthält.

3. Wählen Sie im Listenfeld Kartenobjekte die gewünschten Kartenobjekte aus. Gehen Sie dazu folgendermaßen vor:

   - Klicken Sie auf ein einzelnes Kartenobjekt. Klicken Sie beispielsweise auf Connecticut, um diesen US-Bundesstaat auszuwählen.
   - Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, und klicken Sie mit der Maus, um mehrere aufeinanderfolgende Objekte zu wählen. Klicken Sie beispielsweise auf Arizona, drücken Sie die UMSCHALT-Taste, und klicken Sie anschließend auf Kalifornien. Damit werden Arizona, Arkansas und Kalifornien ausgewählt.

- Halten Sie die STRG-Taste gedrückt, und klicken Sie mit der Maus, um mehrere nicht aufeinanderfolgende Objekte zu wählen. Nachdem Sie beispielsweise Arizona bis Kalifornien ausgewählt haben, drücken Sie die STRG-Taste, halten sie gedrückt und klicken auf Connecticut, um es zur Auswahl hinzuzufügen, ohne daß auch Colorado hinzugefügt wird. Mit gedrückter STRG-Taste und Mausklick können Sie auch die Auswahl einzelner Objekte innerhalb einer Gruppe markierter Objekte aufheben.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche Alle, um alle Objekte der Liste auszuwählen.
- Klicken Sie auf die Schaltfläche Löschen, um die Auswahl aller Objekte der Liste aufzuheben.

4. Wenn Sie alle gewünschten Kartenobjekte ausgewählt haben, klicken Sie auf OK.

Auswählen einzelner Kartenobjekte

Sie können problemlos einzelne Kartenobjekte wählen.

So wählen Sie einzelne Kartenobjekte aus

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

- Aktivieren Sie den Auswahlmodus, indem Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Auswählen klicken oder im Popup-Menü auf den Befehl Wählen > Wählen klicken. Klicken Sie dann auf das gewünschte Objekt. Durch diesen Schritt wird das Objekt ausgewählt, und die Auswahl aller zuvor markierten Objekte wird aufgehoben.
- Wechseln Sie in den Auswahlmodus, und klicken Sie bei gedrückter UMSCHALT-Taste auf das Objekt. Das Objekt wird zur Gruppe der bereits markierten Objekte hinzugefügt.

Auswählen aller Kartenobjekte in einem rechteckigen Bereich

Sie können ein Rechteck zeichnen, um alle in diesen rechteckigen Bereich fallenden Kartenobjekte auszuwählen.

So wählen Sie alle Kartenobjekte in einem rechteckigen Bereich aus

1. Aktivieren Sie den Auswahlmodus, indem Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Auswählen klicken oder im Popup-Menü auf den Befehl Wählen > Wählen klicken.

2. Ziehen Sie die Maus bei gedrückter linker Maustaste diagonal über die Karte, bis das Rechteck den gewünschten Bereich umgibt, und lassen Sie die Maustaste dann wieder los.

   Alle Kartenobjekte, die sich innerhalb dieses rechteckigen Bereichs befinden, sind automatisch ausgewählt.

Auswählen aller Kartenobjekte in einem kreisförmigen Bereich

Sie können einen Kreis zeichnen, um alle in diesen kreisförmigen Bereich fallenden Kartenobjekte auszuwählen.

So wählen Sie alle Kartenobjekte in einem kreisförmigen Bereich aus

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Wählen > Radius.
2. Legen Sie bei gedrückter linker Maustaste einen Mittelpunkt fest, ziehen Sie die Maus nach außen, um den Radius festzulegen, und lassen Sie die Maustaste dann wieder los.

   Während Sie die Maus ziehen, wird der Radiuswert in der Statusleiste am unteren Rand des Kartenfensters dynamisch aktualisiert. Sobald sich der Mauszeiger nicht mehr bewegt, wird der Radius auch in der Karteninfo angezeigt.

   Alle Kartenobjekte, die sich innerhalb dieses kreisförmigen Bereichs befinden, sind automatisch ausgewählt.

Auswählen aller Kartenobjekte in einem polygonalen Bereich

Zeichnen Sie ein Polygon, um alle Kartenobjekte innerhalb dieses polygonalen Bereichs auszuwählen.

So wählen Sie alle Kartenobjekte in einem polygonalen Bereich aus

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Wählen > Polygon.
2. Klicken Sie mit der linken Maustaste auf jeden Punkt, den Sie als Scheitelpunkt des Polygons verwenden möchten.
3. Doppelklicken Sie mit der linken Maustaste auf den letzten gewünschten Scheitelpunkt.

   Alle Kartenobjekte, die sich innerhalb dieses polygonalen Bereichs befinden, sind automatisch ausgewählt.

Aufheben der Auswahl von Kartenobjekten

Die Auswahl von Kartenobjekten kann jederzeit wieder aufgehoben werden.

So können Sie die Auswahl für ein bestimmtes Kartenobjekt gezielt aufheben

- Klicken Sie bei gedrückter UMSCHALT-Taste auf das Objekt, für das Sie die Auswahl aufheben möchten.

So heben Sie die Auswahl aller Kartenobjekte auf

Führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

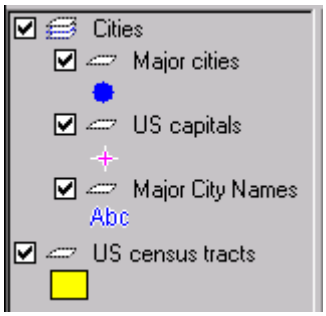
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Wählen > Löschen.
- Drücken Sie die ESC-Taste. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, ist dies nicht möglich.

Layer und Layergruppen

In der Kartenlegende werden Layer und Gruppen von Layern angezeigt, die als *Layergruppen* bezeichnet werden. Die Layer und Layergruppen können folgendermaßen gesteuert werden:

- Ein- und Ausblenden von Layern und Layergruppen
- Ein- und Ausblenden der Liste der in einer Layergruppe enthaltenen Layer
- Aktivieren/Deaktivieren aller Layer in einer Layergruppe
- Neuerstellen von Layern
- Ein- und Ausblenden der Stilliste für einen Layer
- Ein- und Ausblenden der Themenkategorien für einen Layer

Beim Eintrag "Cities" in der folgenden Abbildung handelt es sich um eine Layergruppe. Alle anderen Elemente sind Layer.



Ein- und Ausblenden von Layern und Layergruppen

Sie können die Objekte auf einem Kartenlayer anzeigen oder ausblenden, indem Sie den Layer aktivieren oder deaktivieren. Auf diese Weise können Sie gezielt nur bestimmte Objekte auf einer Karte anzeigen.

So aktivieren Sie einen Layer oder eine Layergruppe

- Aktivieren Sie in der Legende das Kontrollkästchen neben dem gewünschten Layer- bzw. Layergruppennamen.

So deaktivieren Sie einen Layer oder eine Layergruppe

- Deaktivieren Sie in der Legende das Kontrollkästchen neben dem gewünschten Layer- bzw. Layergruppennamen.

Anmerkung Wenn Sie mehrere Layer oder Layergruppen auswählen und dann das Kontrollkästchen aktivieren bzw. deaktivieren, werden alle markierten Elemente auf denselben Status gesetzt.

Ein- und Ausblenden der Liste der in einer Layergruppe enthaltenen Layer

Die Liste der in einer Layergruppe enthaltenen Layer kann ein- oder ausgeblendet werden. Beachten Sie, daß sich diese Einstellung lediglich auf die Anzeige der Layernamen in der Legende bezieht und keinerlei Einfluß auf den Aktivierungsstatus des jeweiligen Layers hat.

So zeigen Sie die Layerliste für eine Layergruppe an

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Layergruppe, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Einblenden. Als Alternative können Sie auch auf die Layergruppe doppelklicken.

So blenden Sie die Layerliste für eine Layergruppe aus

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Layergruppe, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Ausblenden. Als Alternative können Sie auch auf die Layergruppe doppelklicken.

So ändern Sie den Status mehrerer Layergruppen

- Markieren Sie die gewünschten Layergruppen, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Einblenden bzw. Ausblenden.

Aktivieren/Deaktivieren aller Layer in einer Layergruppe

Es ist möglich, alle Layer einer Layergruppe mit einem einzigen Befehl ein- oder auszublenden.

So aktivieren Sie alle Layer in einer Layergruppe

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Layergruppe, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Alle Layer aktivieren.

So deaktivieren Sie alle Layer in einer Layergruppe

- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Layergruppe, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Alle Layer deaktivieren.

Neuerstellen von Layern

Wenn ein Layer nicht ordnungsgemäß angezeigt wird (beispielsweise aufgrund eines Serverfehlers), können Sie den Layer neu erstellen. Wenn die Karte Layergruppen enthält, können alle Layer einer Layergruppe gleichzeitig neu erstellt werden. Das Neuerstellen eines Layers ist mit Ausnahme von Puffer- und Redline-Layern für alle Layertypen möglich.

In der nachstehenden Abbildung ist ein Layer dargestellt, der nicht richtig geladen wurde, was am Symbol links neben dem Layernamen zu erkennen ist.

So können Sie Layer neu erstellen

1. Markieren Sie in der Legende einen oder mehrere Layer bzw. Layergruppen.
2. Drücken Sie die rechte Maustaste, und wählen Sie im Popup-Menü, das daraufhin angezeigt wird, die Option Erneut herstellen.

Ein- und Ausblenden der Stilliste für einen Layer

Wenn einem Kartenlayer bestimmte Stile zugewiesen sind, können Sie die Stilliste für diesen Layer beliebig ein- oder ausblenden.

So zeigen Sie die Stilliste für einen Layer an

1. Markieren Sie einen oder mehrere Layer in der Legende.
2. Drücken Sie die rechte Maustaste, und wählen Sie im Popup-Menü, das daraufhin angezeigt wird, die Option Einblenden.

So blenden Sie die Stilliste für einen Layer aus

1. Markieren Sie einen oder mehrere Layer in der Legende.

2. Drücken Sie die rechte Maustaste, und wählen Sie im Popup-Menü, das daraufhin angezeigt wird, die Option Ausblenden.

Ein- und Ausblenden der Themenkategorien für einen Layer

Wenn der Kartenersteller ein Thema für einen Layer angelegt hat, werden die Kategorien für dieses Thema unter dem Layernamen in der Legende angezeigt. Sie können festlegen, ob die Namen dieser Themenkategorien in der Legende angezeigt werden sollen, indem Sie die Liste ein- oder ausblenden.

So können Sie die Themenkategorien eines Layers ein- oder ausblenden

- Um eine ausgeblendete Liste wieder anzuzeigen, klicken Sie mit der rechten Maustaste in der Legende auf den Layernamen und wählen die Option Einblenden, oder doppelklicken einfach auf den Layernamen.

  Daraufhin werden die Themenkategorien für diesen Layer in der Legende unter dem entsprechenden Eintrag angezeigt.

- Um eine eingeblendete Liste wieder auszublenden, klicken Sie mit der rechten Maustaste in der Legende auf den Layernamen und wählen die Option Ausblenden, oder doppelklicken einfach auf den Layernamen.

  Die Themenkategorien für diesen Layer werden ausgeblendet, so daß in der Legende nur noch der Layername angezeigt wird. Beachten Sie, daß die Themenkategorien auch dann in der Karte aktiv bleiben, wenn ihre Anzeige in der Legende deaktiviert ist.

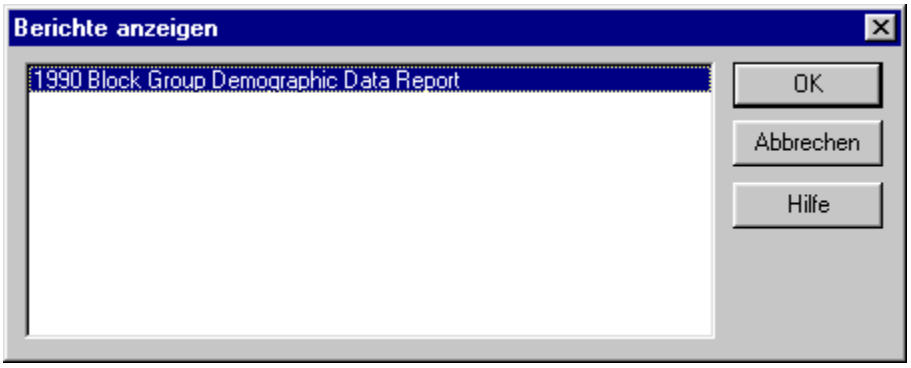
Anzeigen von Berichten

Aus Berichten erhalten Sie Informationen zu ausgewählten Kartenobjekten oder bestimmten Punkten. Da Berichte jeweils nur Informationen zu den markierten Objekten enthalten, können Sie gezielt genau die Angaben abrufen, die Sie benötigen. Welche Berichte für die aktuelle Karte verfügbar sind, hängt ausschließlich davon ab, welche Berichte der Kartenersteller angelegt und zur Verfügung gestellt hat. Wenn der Kartenersteller beispielsweise einen Bericht angelegt hat, der das durchschnittliche Einkommen je Haushalt enthält, und Sie einige Städte auf der Karte wählen, sind im Bericht nur die Informationen zum durchschnittlichen Einkommen für die markierten Städte enthalten.

So zeigen Sie einen Bericht für gewählte Kartenobjekte an

1. Markieren Sie die Kartenobjekte, zu denen Sie einen Bericht benötigen.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann im Popup-Menü die Option Ansicht > Bericht, um das Dialogfeld Berichte anzeigen aufzurufen. Als Alternative können Sie dieses Dialogfeld auch über die Schaltfläche Bericht in der Symbolleiste öffnen.



3. Wählen Sie den Bericht aus, den Sie anzeigen möchten, und klicken Sie auf OK.

   Der Bericht wird in einem separaten Browserfenster angezeigt.

So zeigen Sie einen Bericht zu einem bestimmten Punkt an

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann im Popup-Menü die Option Ansicht > Bericht, um das Dialogfeld Berichte anzeigen aufzurufen. Als Alternative können Sie dieses Dialogfeld auch über die Schaltfläche Bericht in der Symbolleiste öffnen.
2. Wählen Sie den Bericht aus, den Sie anzeigen möchten.
3. Klicken Sie auf einen Punkt auf der Karte.

   Der Bericht wird in einem separaten Browserfenster angezeigt.

Anpassen der Anzeige

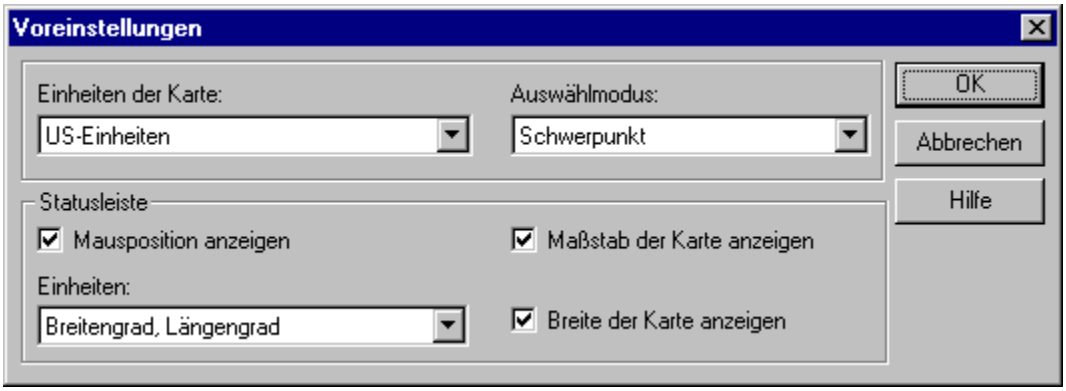
Mit den Optionen im Dialogfeld Voreinstellungen können Sie den Auswahlmodus und die Statusleiste an Ihre konkreten Anforderungen anpassen. Im Dialogfeld Voreinstellungen können Sie auch den gewünschten Auswahlmodus festlegen (weitere Informationen finden Sie unter Festlegen des Auswahlmodus).

Die von Ihnen festgelegten Voreinstellungen werden in Ihrer lokalen Installation von Autodesk MapGuide Viewer gespeichert und gelten automatisch für alle Karten, die auf Ihrem Rechner angezeigt werden. Es ist also nicht erforderlich, die Voreinstellungen für jede Karte neu einzugeben. Da sich einige dieser Einstellungen jedoch auch über die API steuern lassen, ist es möglich, daß eine oder mehrere Einstellungen von einem Anwendungsentwickler verändert wurden. Wenn eine Karte ohne Statusleiste erstellt wurde, werden bei der Anzeige dieser Karte die von Ihnen festgelegten Anzeigeeinstellungen für die Statusleiste ignoriert.

Wenn eine Karte ohne den Befehl Hilfe > Voreinstellungen im Popup-Menü erstellt wurde, lassen sich die entsprechenden Voreinstellungen während der Anzeige dieser Karte nicht ändern. Um die Voreinstellungen zu ändern, müssen Sie daher eine Karte öffnen, die den Befehl Hilfe > Voreinstellungen enthält.

So passen Sie die Anzeige an

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Hilfe > Voreinstellungen, um das Dialogfeld Voreinstellungen anzuzeigen.



2. Je nachdem, ob die Entfernungen und Abmessungen in der Karte in Fuß/Meilen oder Metern/Kilometern angezeigt werden sollen, können Sie dann im Listenfeld Kartenmaßeinheiten den Eintrag US-Einheiten oder Metrische wählen.

3. Um die Positionskoordinaten des Mauszeigers in der Statusleiste anzuzeigen, während Sie die Maus über die Karte bewegen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Mausposition anzeigen und wählen dann im Dropdown-Listenfeld Einheiten den gewünschten Koordinatentyp aus. Wenn Sie die Option Kartenkoordinatensystem wählen, werden die Koordinaten in dem für die Karte definierten System angezeigt.

   Tip Wenn die Statusleiste zum Anzeigen der Mauskoordinaten nicht ausreicht, können Sie durch Deaktivieren der Kontrollkästchen Maßstab der Karte anzeigen und/oder Breite der Karte anzeigen etwas Platz schaffen.

4. Um den Kartenmaßstab in der Statusleiste anzuzeigen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Maßstab der Karte anzeigen.

5. Um die Breite der Karte in der Statusleiste anzuzeigen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Breite der Karte anzeigen.

6. Klicken Sie auf OK.

Kopieren und Einfügen von Karten

Die aktuelle Kartenansicht in Autodesk MapGuide Viewer kann über die Zwischenablage in eine andere Anwendung eingefügt werden. Wenn Sie die Kartenansicht kopieren, wird diese zunächst in der Windows-Zwischenablage abgelegt und kann von dort in eine andere Windows-Anwendung eingefügt werden.

Sie können die aktuelle Ansicht der Karte auch als URL-Adresse kopieren. Dies ist beispielsweise dann sinnvoll, wenn Sie auf einer Webseite eine Verknüpfung zu dieser Kartenansicht erstellen möchten und für die Verknüpfung die URL-Adresse benötigen.

Anmerkung In der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer kann nur die URL-Adresse einer Kartenansicht in die Zwischenablage kopiert werden.

So können Sie die Kartenansicht kopieren und in eine andere Anwendung einfügen

1. Ändern Sie die Ansicht mit Hilfe der Popup-Menübefehle Zoom und Pan so, daß nur noch der gewünschte Ausschnitt der Karte angezeigt wird. Weitere Informationen zu den Funktionen Zoom und Pan finden Sie unter Ändern der Kartenansicht.

2. Klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Kopieren, oder klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie aus dem Popup-Menü die Option Kopieren > Kopieren. Die Kartenansicht wird in die Windows-Zwischenablage kopiert.

   Anmerkung Die Windows-Tastenkombinationen für das Kopieren und Ausschneiden stehen in Autodesk MapGuide Viewer nicht zur Verfügung.

3. Wechseln Sie in die Anwendung, in die Sie die Kartenansicht einfügen möchten.

4. Wählen Sie Bearbeiten > Einfügen.

   Die von Ihnen kopierte Kartenansicht wird nun in der Anwendung angezeigt.

So kopieren Sie die Kartenansicht als URL-Adresse

1. Ändern Sie die Ansicht mit Hilfe der Popup-Menübefehle Zoom und Pan so, daß nur noch der gewünschte Ausschnitt der Karte angezeigt wird.

2. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann aus dem Popup-Menü den Befehl Kopieren > als URL.

   Die URL-Adresse für die Kartenansicht wird nun in die Windows-Zwischenablage kopiert.

Leistungsoptimierung

Das Leistungsverhalten von Autodesk MapGuide Viewer können Sie verbessern, indem Sie die Verarbeitungsgeschwindigkeit, die Anzeigequalität der Rasterbilder und die Pufferverarbeitung optimieren.

- Optimieren der Verarbeitungsgeschwindigkeit
- Verbessern der Anzeigequalität von Rasterbildern
- Optimieren der Pufferverarbeitung

Optimieren der Verarbeitungsgeschwindigkeit

Die Verarbeitungsgeschwindigkeit hängt von einer Reihe von Faktoren ab, bei denen es sich teilweise um bekannte Probleme bestimmter Web-Browser handelt. Der beste Weg zum Optimieren des Leistungsverhaltens besteht darin, Performanceaspekte bereits beim Erstellen der Karten zu beachten. Weitere Informationen finden Sie im *Autodesk MapGuide Benutzerhandbuch* und in der Online-Hilfe.

Verbessern der Anzeigequalität von Rasterbildern

Rasterbilder sind Bilder, wie z. B. Fotos, die aus kleinen Bildpunkten (Pixeln) bzw. Zellen bestehen. Rasterbilder werden in der Karte anders angezeigt als punkt- und linienbasierte Vektorgrafiken, wie beispielsweise Straßen und Städte. Wenn ein Rasterbild mit unzureichender Qualität angezeigt wird, führen Sie einen der folgenden Schritte aus:

So ändern Sie die Auflösung eines Rasterbildes

- Wenn Sie den Eindruck haben, daß das Rasterbild mit einer falschen Auflösung angezeigt wird, klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Layer, der das Rasterbild enthält, und wählen dann im Popup-Menü der Legende für den Layer den Befehl Erneut erstellen. Wenn Sie mehrere Layer gleichzeitig erneut erstellen möchten, müssen Sie die betreffenden Layer vor dem Aufrufen des Befehls markieren. Wenn alle Layer in einer oder mehreren Layergruppen erneut erstellt werden sollen, müssen Sie vor Auswahl des Befehls Erstellen die entsprechende(n) Layergruppe(n) markieren.

So ändern Sie die Farben eines Rasterbildes

- Wenn die Farben in einem Rasterbild nicht korrekt angezeigt werden, minimieren Sie das Fenster Ihres Web-Browsers zunächst und maximieren es dann wieder. Wenn die Farben dann immer noch nicht korrekt angezeigt werden, stellen Sie die Windows-Farbpalette auf die höchstmögliche Anzahl von Farben ein. Unterstützt Ihre Grafikkarte nur 16 Farben, werden die Farben einiger Rasterbilder nicht korrekt angezeigt.

So ändern Sie die Einstellung der Farbpalette

1. Klicken Sie unter Windows 95, Windows 98, Windows NT oder Windows 2000 auf die Schaltfläche Start, und wählen Sie die Option Einstellungen und anschließend Systemsteuerung.
2. Doppelklicken Sie auf das Symbol Anzeige.
3. Klicken Sie auf die Registerkarte Einstellungen, und wählen Sie im Listenfeld Farbpalette die höchste Farbeinstellung.

   In manchen Fällen kann die Verwendung des True Color-Modus wiederholt zu Problemen führen. In diesem Fall sollten Sie die jeweils zweithöchste Farbtiefeneinstellung auswählen. Weitere Informationen finden Sie unter Bekannte Probleme.

Anmerkung Wenn Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer verwenden, kann es systembedingte Unterschiede in der Qualität der Farbdarstellung geben.

Optimieren der Pufferverarbeitung

Wenn Sie die Option Nur einen Puffer für alle gewählten Kartenobjekte erstellen gewählt haben und beim Erstellen des Puffers die Meldung eingeblendet wird, daß nicht genügend Speicherplatz zur Verfügung steht, sollten Sie den Pufferabstand reduzieren. Ist dies nicht möglich, erstellen Sie einen einzelnen, großen Puffer.

So erstellen Sie einen einzelnen, großen Puffer

1. Führen Sie die Schritte zum Erstellen von Puffern aus, wählen Sie dabei aber in Schritt 1 nur die Hälfte der ursprünglich gewählten Objekte aus.
2. Nachdem Sie den Puffer für diese Objekte erstellt haben, wählen Sie die anderen Objekte, für die Sie Puffer erstellen möchten.
3. Erstellen Sie auch um diese Objekte einen Puffer.
4. Halten Sie die UMSCHALT-Taste gedrückt, und markieren Sie beide Puffer.
5. Erstellen Sie einen weiteren Puffer um diese beiden Puffer. Verwenden Sie für diesen großen Puffer einen möglichst geringen Pufferabstand (z. B. 0,01), um die Größe der beiden ursprünglichen Puffer beizubehalten.

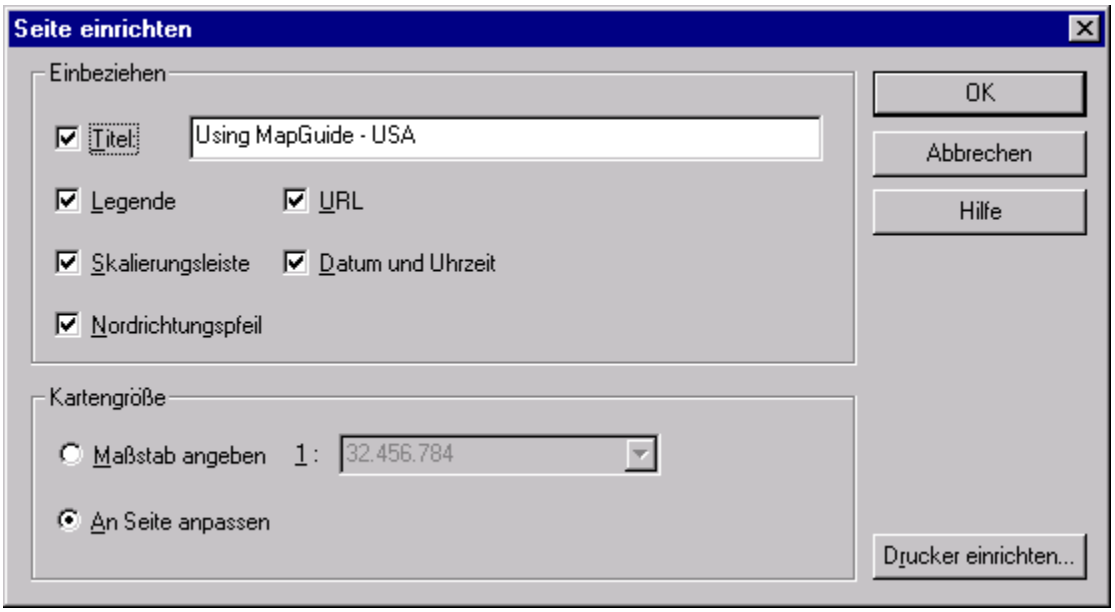
Vorbereitungen zum Drucken

Beim Drucken einer Karte können Sie einen Titel, eine Legende, den Maßstab der Karte, einen Nordrichtungspfeil, die URL-Adresse der Karte und das aktuelle Datum sowie die aktuelle Zeit angeben. Der Maßstab der zu druckenden Karte läßt sich manuell festlegen. Sie können ihn aber auch automatisch von Autodesk MapGuide an die Größe der Druckseite anpassen lassen. Im folgenden erfahren Sie, wie Sie die Druckoptionen für eine Karte mit dem Befehl Drucken > Drucken aus dem Popup-Menü in Autodesk MapGuide Viewer festlegen können. Wenn Ihre Karte eingebettet ist (sie wird in einer Webseite und nicht in einem eigenen Fenster angezeigt) und Sie die Druckbefehle Ihres Web-Browsers verwenden, haben die nachstehend beschriebenen Einstellungen keinerlei Einfluß auf den Ausdruck Ihrer Karte.

Anmerkung Wenn Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer verwenden, enthält dieses Dialogfeld einige weitere Optionen, für die Sie Einstellungen vornehmen müssen. Weitere Informationen finden Sie unter Über die Java Edition. Wenn Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer mit Internet Explorer verwenden und auf eine Stelle außerhalb des Dialogfelds Seite einrichten klicken, verschwindet das entsprechende Dialogfeld hinter dem Anwendungsfenster von Internet Explorer.

So bereiten Sie eine Karte zum Druck vor

1. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte, und wählen Sie dann im Popup-Menü den Befehl Drucken > Seite einrichten, um das Dialogfeld Seite einrichten anzuzeigen.



2. Wenn oben auf der Karte ein Titel gedruckt werden soll, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Titel und geben im Textfeld Titel den gewünschten Titel ein. Sie können auch mehrzeilige Titel eingeben, indem Sie durch die Zeichenfolge "\n" an den gewünschten Stellen Zeilenumbrüche einfügen.

3. Wenn die Karte mit einer Legende ausgedruckt werden soll, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Legende.

   Wenn Sie die Legende drucken möchten, müssen Sie beachten, daß in der Legende nur die sichtbaren Layer ausgegeben werden. Übermäßig lange Layernamen werden im Ausdruck unter Umständen abgeschnitten.

4. Wenn die Karte mit einer Leiste für den Maßstab ausgedruckt werden soll, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Skalierungsleiste.

5. Wenn auf der Karte ein Nordrichtungspfeil gedruckt werden soll, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Nordrichtungspfeil. Wenn auf der Karte beliebige *XY*-Koordinaten verwendet werden, ist die Option deaktiviert, aber immer noch verfügbar.

6. Wenn in der Fußzeile die URL-Adresse der Karte gedruckt werden soll, aktivieren Sie das Kontrollkästchen URL.

7. Wenn in der Fußzeile der Karte das aktuelle Datum und die aktuelle Uhrzeit gedruckt werden sollen, aktivieren Sie das Kontrollkästchen Datum und Uhrzeit.

8. Wenn die Karte in einem bestimmten Maßstab gedruckt werden soll, klicken Sie auf Maßstab angeben und wählen dann aus der Liste den gewünschten Maßstab aus. Wenn der Maßstab der Karte so gewählt werden soll, daß sie auf die gedruckte Seite paßt, klicken Sie auf An Seite anpassen.

   Unabhängig vom ausgewählten Maßstab wird nur der aktuell angezeigte Kartenbereich gedruckt. Wenn die Karte im Maßstab 1:40.000 angezeigt wird und Sie festlegen, daß sie im Maßstab 1:70.000 gedruckt werden soll, dann zeigt die gedruckte Karte nicht den größeren Bereich, der bei der Anzeige im Maßstab 1:70.000 angezeigt würde. Es wird lediglich der Bereich, der im Maßstab 1:40.000 angezeigt wird, im Maßstab 1:70.000 gedruckt.

9. Klicken Sie auf OK.

Sie können die Karte jetzt drucken.

Drucken von Karten

Zum Ausdrucken einer Karte stehen zwei Möglichkeiten zur Verfügung:

- Der Befehl Drucken > Drucken aus dem Popup-Menü des Kartenfensters von Autodesk MapGuide Viewer. Wenn Sie mit diesem Befehl drucken, wird die Karte entsprechend der aktuellen Einstellungen im Dialogfeld Seite einrichten gedruckt. Beachten Sie in diesem Zusammenhang, daß mit diesem Befehl nur die Karte und nicht die gesamte Seite gedruckt wird, wenn Autodesk MapGuide Viewer in eine Webseite eingebettet ist.
- Der Befehl Datei > Drucken in Ihrem Web-Browser. Wenn die Plug-In-Version von Autodesk MapGuide Viewer in eine Webseite eingebettet ist, wird mit diesem Befehl nur die Karte und nicht die gesamte Seite gedruckt.

So drucken Sie die Karte

1. Klicken Sie auf die Karte, um sicherzustellen, daß der zu druckende Frame aktiv ist.

2. Passen Sie die Anzeige der Karte mit den Befehlen Zoom und Pan so an, daß nur noch der zu druckende Bereich sichtbar ist, oder verwenden Sie ein vorhandenes Lesezeichen.

3. Verwenden Sie eine der beiden oben beschriebenen Möglichkeiten, um den Druckbefehl auszuführen.

4. Nehmen Sie im Dialogfeld Drucken die gewünschten Einstellungen vor, und klicken Sie auf OK. Wenn Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer verwenden, müssen Sie im Dialogfeld Seite einrichten zunächst die Seitenabmessungen angeben.

Unterstützung für Autodesk DWF (Design Web Format)

Autodesk DWF™(Design Web Format™) bietet die Möglichkeit, Design-Daten schnell und effizient im Internet zu verteilen. Wenn Sie in einer DWG- oder SDF-Datei bzw. Datenbank, die gültige DWF-URLs enthält, auf ein Objekt mit einer DWG-Verknüpfung doppelklicken, startet Autodesk MapGuide Viewer das Programm Autodesk Express Viewer. Dieser Viewer zeigt dann den Inhalt der DWF-Datei an. Um gültig zu sein, muss der entsprechende DWF-URL in einer URL-Eigenschaftenspalte der DWG- oder SDF-Datei bzw. Datenbank definiert sein.

- Um diese Funktion nutzen zu können, müssen Sie Autodesk Express Viewer installieren. Die entsprechende Software kann unter folgender Adresse heruntergeladen werden: *http://www.autodesk.de/expressviewer*.

Weitergehende Themen

URL-Parameter

Wenn Sie ein Lesezeichen erstellen, speichern Sie einfach die URL-Adresse der Karte mit einer Reihe von Parametern, die die Kartenbreite, den Mittelpunkt und weitere Angaben enthalten. Wenn Sie ein Lesezeichen verwenden, lädt Autodesk MapGuide Viewer diese URL-Adresse mit allen Parametern für die Anzeige neu.

Wenn Sie die URL-Adresse der anzuzeigenden Karte kennen und einige der Werte für bestimmte Parameter wie Längen- und Breitengrad des Kartenmittelpunkts wissen, können Sie diese direkt in das Feld für die Eingabe der URL-Adresse in Ihrem Browser eingeben. Sie müssen die Karte also nicht manuell verschieben. Wenn Sie beispielsweise wissen, daß sich die Karte *amap.mwf* auf www.mapguide.com befindet und Sie darüber hinaus auch die Werte für Mittelpunkt, Kartenbreite und Karteneinheiten kennen, könnten Sie die folgende URL-Adresse eingeben:

http://www.mapguide.com/amap.mwf?Lat=-110.0&Lon=43.1&Width=100&Units=mi&ext=.mwf

Als Format für die URL-Adresse sollten Sie immer die URL-Adresse der Karte verwenden, gefolgt von einem Fragezeichen (?), den gewünschten Parametern (jeweils getrennt durch "&") und der Zeichenfolge "&ext=.mwf" am Ende.

Im folgenden erhalten Sie eine Liste mit allen verfügbaren URL-Parametern für Autodesk MapGuide Viewer. Die Standardwerte sind **fett** dargestellt. Parameter, bei denen der Begriff "Target" im Namen enthalten ist, können mit reservierten Zielnamen verwendet werden. Weitere Informationen können Sie der Tabelle Reservierte Zielfensternamen entnehmen, die Sie im Anschluß an die Parametertabelle finden.

Parameter	Beschreibung
StatusBar	Legt fest, ob die Statusleiste angezeigt wird. [**On** | Off]
ToolBar	Legt fest, ob die Symbolleiste angezeigt wird. [**On** | Big | Off]
LayersView Width	Legt die Breite der Kartenlayerlegende in Pixeln fest. Der Wert Null blendet die Anzeige der Kartenlayerlegende vollständig aus. Standardwert: **150**
Lat	Gibt den Breitengrad des Mittelpunkts im angezeigten Bereich an. Geben Sie den Wert in Dezimalgrad an. Als Trennzeichen muß ein (.) verwendet werden, beispielsweise "25.333333". Dieser Parameter kann nur zusammen mit den Parametern Lon und Scale oder den Parametern Lon, Width und Units verwendet werden.
Lon	Gibt den Längengrad des Mittelpunkts im anzuzeigenden Bereich an. Geben Sie den Wert in Dezimalgrad an. Als Trennzeichen muß ein Punkt (.) verwendet werden, beispielsweise "-45.888888". Dieser Parameter kann nur zusammen mit den Parametern Lat und Scale oder mit Lat, Width und Units verwendet werden.
Width	Gibt die Breite des in Autodesk MapGuide Viewer angezeigten Gebiets an. Die in Units eingegebenen Parameter werden verwendet. Dieser Parameter kann nur zusammen mit den Parametern Lat, Lon und Units verwendet werden.
Scale	Gibt den Maßstab der ursprünglichen Anzeige an. (Der Wert ist eine reelle Zahl oder eine Ganzzahl.) Dieser Parameter kann nur zusammen mit den Parametern Lat und Lon verwendet werden. Ist keine Einstellung vorgegeben, wird automatisch ein Maßstab gewählt, der die gesamte Karte innerhalb des Kartenfensters anzeigt. Diese Einstellung überschreibt die Einstellung für Width, wenn letztere ebenfalls angegeben wurde.
Units	Maßeinheit für die Angabe der Breite. Dieser Parameter kann nur zusammen mit den Parametern Lat, Lon und Width verwendet werden. [MI | KM | **M** | FT]

Selobjs	Definiert eine Liste von Kartenobjekten, die gewählt werden können, nachdem Autodesk MapGuide Viewer mit der entsprechenden Karte geladen wurde. Die Kartenobjekte werden durch den Namen des Layers, auf dem sie sich befinden, und die dazugehörigen Schlüssel definiert. Syntax: Selobjs=<MapLayer>,<Key_1>,...,<Key_N> Siehe nachstehende Beispiele.
DefaultTarget	Gibt den Namen des Zielfensters an, in dem Autodesk MapGuide Viewer HTML-Dokumente und URL-Adressen anzeigt, auf die mit den Aktionen URL-Adresse öffnen (OpenUrl) und Karte öffnen (OpenMap) verwiesen wird. Diese Aktionen können beim Konfigurieren des Popup-Menüs in Autodesk MapGuide Author definiert werden. Standardwert: **_blank**
ObjectLinkTarget	Gibt den Namen des Zielfensters an, in dem Autodesk MapGuide Viewer die URL-Adresse anzeigt, die mit einem Kartenobjekt verknüpft ist. Standardwert: **ObjectLink**
ReportTarget	Gibt den Namen des Zielfensters an, in dem Autodesk MapGuide Viewer die Berichte anzeigt, die mit dem Befehl Ansicht > Bericht aufgerufen wurden. Standardwert: **Report**
ErrorTarget	Gibt den Namen des Zielfensters an, in dem Autodesk MapGuide Viewer die Fehlermeldungen anzeigt. Standardwert: **Error**
URLList	Gibt an, ob Autodesk MapGuide Viewer ein HTML-Dokument erstellen soll, in dem die Namen und Verbindungen der ausgewählten Kartenobjekte enthalten sind. Das HTML-Dokument wird im URLListTarget-Fenster angezeigt, wenn der Benutzer Kartenobjekte mit verknüpften URL-Adressen auswählt. [On | **Off**]
URLListTarget	Gibt den Namen des Zielfensters an, in dem Autodesk MapGuide Viewer das URLList-Element anzeigt. Standardwert: **ObjectLink**
AutoLinkLayers	Gibt den Namen eines Kartenlayers an, der automatisch die URL-Adresse von Kartenobjekten ausgibt. Die URL-Adressen werden im AutoLinkTarget-Fenster angezeigt.
AutoLinkTarget	Gibt den Namen des Zielfensters an, in dem Autodesk MapGuide Viewer die URL-Adressen anzeigt, die von AutoLinkLayers heruntergeladen wurden. Standardwert: **ObjectLink**
AutoLinkDelay	Legt fest, nach welchem Zeitraum (in Sekunden) die nächste mit einem Kartenobjekt aus einem AutoLinkLayer verknüpfte URL-Adresse im Fenster AutoLinkTarget angezeigt wird. Der Standardwert ist **20**. Beträgt der eingestellte Wert 0 Sekunden, wird die Funktion zum automatischen Aktualisieren deaktiviert, und das Fenster AutoLinkTarget wird aktualisiert, sobald die Maus über ein Kartenobjekt oder einen AutoLinkLayer geführt wird.

Reservierte Zielfensternamen

Alle Parameter für Zieloptionen erkennen auch die folgenden reservierten Zielfensternamen:

Zielname	Beschreibung
_blank	Lädt die Verknüpfung in ein neues, leeres Browser-Fenster. Dem Fenster ist kein Name zugewiesen.
_parent	Lädt das Verknüpfungsziel in das übergeordnete Fenster des Fensters, in dem auf die Verknüpfung geklickt wurde.
_self	Lädt das Verknüpfungsziel in das Fenster, in dem auf die Verknüpfung geklickt wurde.
_top	Lädt die Verknüpfung in das Vollbild des Fensters, in dem auf die Verknüpfung geklickt wurde.

Beispiele

Die folgende Liste enhält Beispiele von URL-Adressen für Karten mit Parametern.

- http://www.mapguide.com/maps/usa.mwf?Selobjs=States,CA,TX&ext=.mwf
- http://www.mapguide.com/maps/world.mwf?Lat=50.0&Lon=43.1&Width=10000&Units=mi&ext=.mwf
- http://www.mapguide.com/maps/usa.mwf?Lat=39.86&Lon=-106.76&Scale=6000000.00&ext=.mwf
- http://www.mapguide.com/amap.mwf?StatusBar=On&URLList=On&LayersViewWidth=0&DefaultTarget=MAINAREA &LAT=-110.0&Lon=43.1&Width=100&Units=mi&ext=.mwf
- http://www.mapguide.com/amap.mwf?StatusBar=On&URLList=On&AutoLinkLayers=Billboards&LayersViewWidth=1 &DefaultTarget=MAINAREA&URLListTarget=WEBSITES&AutoLinkTarget=BILLBOARD&AutoLinkDelay=10&LAT=-110.0 &Lon=43.1&Width=100&Units=mi&ext=.mwf

Automatisches Herunterladen und Installieren von ActiveX Control

Die Autoren von Webseiten können beim Hinzufügen von Karten zu ihren Webseiten die Seiten so einrichten, daß Autodesk MapGuide ActiveX Control automatisch auf Ihren Rechner heruntergeladen und installiert wird, wenn Sie auf diese Webseiten zugreifen. Wenn Sie mit Microsoft Internet Explorer 5.x arbeiten, wird ActiveX Control im Ordner *Downloaded Program Files* des Ordners *Windows* bzw. *Winnt* installiert.

Entfernen von Autodesk MapGuide ActiveX Control

Mit Microsoft Internet Explorer 5.x kann Autodesk MapGuide ActiveX Control automatisch entfernt werden.

So entfernen Sie Autodesk MapGuide ActiveX Control

1. Öffnen Sie in Windows-Explorer den Ordner *Downloaded Program Files*.
2. Markieren Sie *Autodesk MapGuide ActiveX Control* in dem Ordner, drücken Sie anschließend die rechte Maustaste, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Löschen.

   Mit dieser Aktion wird die Datei gelöscht, und der entsprechende Eintrag wird aus der Windows-Registrierung entfernt.

Aktualisieren von Autodesk MapGuide ActiveX Control

Wenn Sie mit Microsoft Internet Explorer 5.x arbeiten, können Sie Autodesk MapGuide ActiveX Control automatisch aktualisieren.

So aktualisieren Sie Autodesk MapGuide ActiveX Control

- Markieren Sie ActiveX Control in Windows-Explorer, drücken Sie anschließend die rechte Maustaste, und wählen Sie im Popup-Menü die Option Aktualisieren. Das Programm prüft dann auf der Site, von der Sie ActiveX Control heruntergeladen haben, ob eventuell eine aktuellere Version existiert. Wenn dies der Fall ist, wird diese neue Version heruntergeladen und installiert.

Anpassen von Autodesk MapGuide Viewer

Autodesk MapGuide Viewer verfügt über eine API zum Erstellen hochspezialisierter Anwendungen, in denen Karten zur Nutzung im Internet oder einem Intranet angezeigt und abgefragt werden können. Je nachdem, ob Sie Anwendungen für Microsoft Internet Explorer oder Netscape Navigator entwickeln möchten, können Sie dies mit JScript oder VBScript bzw. Java und JavaScript erledigen.

Die Dokumentation für die API, die *Autodesk MapGuide Viewer API-Hilfe*, enthält alle notwendigen Informationen, um mit der Entwicklung von Anwendungen zu beginnen. Hier werden die verschiedenen Objekte, Methoden, Eigenschaften und Ereignisse in der API beschrieben. Darüber hinaus finden Sie mehrere Beispielanwendungen, die Ihnen das Erstellen von Anwendungen erleichtern.

Referenz

Übersicht über die Schaltflächen der Symbolleiste

In der folgenden Tabelle sind die Schaltflächen in der Symbolleiste, die dazugehörigen Befehle im Popup-Menü sowie jeweils eine Beschreibung aufgeführt. Wenn der Kartenersteller die entsprechenden Befehle aus dem Popup-Menü entfernt hat, werden einige dieser Schaltflächen möglicherweise nicht in der Symbolleiste angezeigt.

Schaltfläche	Befehl	Beschreibung
	Kopieren > Kopieren	Kopiert die aktuelle Kartenansicht in die Windows-Zwischenablage. (Dieser Befehl ist in der Java Edition nicht verfügbar.)
	Wählen	Ermöglicht das Auswählen von Objekten auf der Karte.
	Pan	Verschiebt die Karte auf dem Bildschirm, um Bereiche anzuzeigen, die sich außerhalb der aktuellen Kartenansicht befinden.
	Zoom > Zoom	Vergrößert die Ansicht des Punktes, auf den Sie klicken, um den Faktor 2 oder zoomt auf den rechteckigen Bereich, den Sie mit der Maus festlegen.
	Zoom > Verkleinern	Verkleinert die Anzeige im Bereich des per Mausklick ausgewählten Punktes um den Faktor 2 und stellt dadurch einen größeren Ausschnitt der Karte dar.
	Zoom > Zoom zurück	Zeigt die vorherige Zoom-Vergrößerung und -Position an.
	Zoom > Gehe-zu-Zoom	Zoomt auf eine bestimmte Position oder US-Adresse/Straße.
	Zoom > Zoom aufheben	Verkleinert die Darstellung so, daß die gesamte Karte angezeigt wird.
	Ansicht > Berichte anzeigen	Erstellt einen Bericht für die gewählten Kartenobjekte.
	Stop	Unterbricht die Aktualisierung der Kartenanzeige oder das Herunterladen dynamischer Kartenlayer.
	Hilfe > Inhalt	Öffnet die Online-Hilfe mit Informationen zum Anzeigen von Karten. Wenn die Hilfe nicht auf Ihrem Rechner installiert ist, wird sie von der Autodesk MapGuide-Website geöffnet.

Übersicht über die Befehle des Popup-Menüs

Die nachstehende Tabelle enthält Erläuterungen zu den Befehlen des Popup-Menüs, das Sie im Kartenfenster per Mausklick mit der rechten Maustaste aufrufen können. Möglicherweise stehen Ihnen nicht immer alle Befehle zur Verfügung, oder es werden benutzerdefinierte Befehle angezeigt, die nicht in dieser Liste enthalten sind. Der genaue Inhalt des Popup-Menüs wird beim Anlegen der Karte durch den Kartenersteller festgelegt.

Befehle, die in der Tabelle unterstrichen sind, weisen eine Verknüpfung zu einem Hilfethema auf, in dem Sie weitere Informationen zu diesem Befehl erhalten. Klicken Sie auf die Verknüpfung, um das zugehörige Thema anzuzeigen.

Befehl	Beschreibung
Pan	Verschiebt die Karte auf dem Bildschirm, um Bereiche anzuzeigen, die sich außerhalb der aktuellen Kartenansicht befinden.
Erneut laden	Lädt die aktuelle Karte mit den aktuellen Zoom-Einstellungen erneut.
Drucken > Seite einrichten	Öffnet das Dialogfeld Seite einrichten, in dem Einstellungen für den Druck der Karte vorgenommen werden können.
Drucken > Drucken	Druckt die Karte.
Kopieren > Kopieren	Kopiert die aktuelle Kartenansicht in die Windows-Zwischenablage. (Dieser Befehl ist in der Java Edition nicht verfügbar.)
Kopieren > Als URL	Kopiert die aktuelle Kartenposition als URL-Adresse in die Zwischenablage.
Zoom > Zoom	Vergrößert die Ansicht des Punkts, auf den Sie klicken, um den Faktor 2 oder zoomt auf den rechteckigen Bereich, den Sie mit der Maus festlegen.
Zoom > Gehe-zu-Zoom	Zeigt das Dialogfeld Gehe-zu-Zoom an, in dem Sie die Position oder US-Adresse/Straße angeben können, auf die gezoomt werden soll. Da die verfügbaren Positionen durch den Kartenersteller festgelegt werden, können die in diesem Dialogfeld angezeigten Optionen variieren.
Zoom > Zoom auf Breite	Öffnet das Dialogfeld Zoom auf Breite, in dem Sie die Breite des im Kartenfenster anzuzeigenden Bereichs in der aktuellen Maßeinheit angeben können.
Zoom > Zoom auf Maßstab	Öffnet das Dialogfeld Zoom auf Maßstab, in dem Sie den gewünschten Maßstab für die Anzeige der Karte festlegen können.
Zoom > Zoom auf Auswahl	Paßt die Vergrößerung der Karte so an, daß alle ausgewählten Objekte angezeigt werden.
Zoom > Zoom zurück	Stellt die vorherige Vergrößerung und Position wieder her.
Zoom > Verkleinern	Verkleinert die Anzeige im Bereich des per Mausklick ausgewählten Punkts um den Faktor 2 und stellt dadurch einen größeren Ausschnitt der Karte dar.
Zoom > Zoom aufheben	Verkleinert die Darstellung so, daß die gesamte Karte angezeigt wird.

Lesezeichen > Lesezeichen hinzufügen	Ruft das Dialogfeld Lesezeichen hinzufügen auf, in dem Sie die aktuelle Kartenansicht unter einem benutzerdefinierten Namen als Lesezeichen speichern können.
Lesezeichen > Lesezeichen löschen	Öffnet das Dialogfeld Lesezeichen löschen, in dem Sie die zu löschenden Lesezeichen auswählen können.
Lesezeichen > (Name des Lesezeichens)	Paßt die Kartenansicht so an, daß der unter diesem Lesezeichennamen gespeicherte Bereich angezeigt wird.
Wählen > Wählen	Aktiviert den Auswahlmodus, in dem Sie ein oder mehrere Objekte in der Karte auswählen können.
Wählen > Kartenobjekte auswählen	Öffnet das Dialogfeld Kartenobjekte auswählen, in dem Sie die gewünschten Obekte aus einer Liste auswählen können.
Wählen > Radius wählen	Wählt die Kartenobjekte, die in einem von einem bestimmten Punkt ausgehenden festgelegten Radius liegen.
Wählen > Polygon wählen	Wählt die Kartenobjekte, die innerhalb eines gezeichneten Polygons liegen.
Wählen > Eingeschlossen wählen	Wählt die Kartenobjekte, die innerhalb der markierten Kartenobjekte liegen.
Wählen > Auswahl aufheben	Hebt die aktuelle Auswahl von Kartenobjekten auf. Als Alternative können Sie auch die ESC-Taste drücken, um die Auswahl aufzuheben. Wenn Sie mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer auf einem Apple Macintosh-Computer arbeiten, hat das Drücken der ECS-Taste keine Auswirkung.
Ansicht > Berichte anzeigen	Erstellt einen Bericht für die gewählten Kartenobjekte.
Ansicht > Puffer anzeigen	Erstellt Puffer um die gewählten Kartenobjekte herum.
Ansicht > Entfernung anzeigen	Zeigt die Entfernung zwischen zwei Punkten sowie die Gesamtentfernung aller Messungen an.
Hilfe > Voreinstellungen	Ruft das Dialogfeld Voreinstellungen auf, in dem die Einstellungen für Karteneinheiten, Auswahlmodus und Statusleiste vorgenommen werden können.
Hilfe > Inhalt	Zeigt die Autodesk MapGuide-Hilfe oder die vom Kartenersteller bereitgestellte Hilfe an. Wenn die Hilfe nicht auf Ihrem Rechner installiert ist, wird sie von der Autodesk MapGuide-Website geöffnet.
Hilfe > Info	Zeigt Informationen zu Ihrer Version von Autodesk MapGuide Viewer an.
Stop	Unterbricht die Aktualisierung der Kartenanzeige oder das Herunterladen dynamischer Kartenlayer. Dieser Befehl steht im Popup-Menü des Kartenfensters zur Verfügung, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte klicken, während diese geladen wird.
Weiter	Nimmt die Aktualisierung der Kartenanzeige oder das Herunterladen dynamischer Kartenlayer wieder auf. Dieser Befehl steht im Popup-Menü des Kartenfensters zur Verfügung, wenn Sie mit der rechten Maustaste auf die Karte klicken, während diese geladen wird.

Die nachstehende Tabelle enthält Erläuterungen zu den Befehlen des Popup-Menüs, das Sie per Mausklick auf einen Layer oder eine Layergruppe in der Legende aufrufen können:

Befehl	Beschreibung
Erneut erstellen	Erstellt den ausgewählten Layer oder alle Layer einer bestimmten Layergruppe erneut.
Einblenden (Layer)	Zeigt alle Stile für diesen Layer an.
Einblenden (Layergruppe)	Blendet die Liste der in der Layergruppe enthaltenen Layer ein.
Ausblenden (Layer)	Wenn ein in der Legende aufgeführter Kartenlayer alle Layerstile enthält, können Sie die Liste mit diesem Befehl ausblenden, so daß nur noch die Layernamen angezeigt werden.
Ausblenden (Layergruppe)	Blendet die Liste der in der Layergruppe enthaltenen Layer aus, so daß nur noch der Name der Layergruppe angezeigt wird.
Thema einblenden	Zeigt die Namen der Themenkategorien für den Layer an. Dieser Befehl ist nur verfügbar, wenn ein einzelner Layer ausgewählt ist.
Thema ausblenden	Blendet die Liste der Themenkategorien für den Layer aus. Dieser Befehl ist nur verfügbar, wenn ein einzelner Layer ausgewählt ist.
Alle Layer aktivieren	Dieser Befehl, der nur für Layergruppen zur Verfügung steht, aktiviert alle Layer einer Layergruppe.
Alle Layer deaktivieren	Dieser Befehl, der nur für Layergruppen zur Verfügung steht, deaktiviert alle Layer einer Layergruppe.

Tastaturzugriff

Die meisten Autodesk MapGuide Viewer-Funktionen können über die Tastatur aufgerufen werden. Bei einigen Vorgänge ist zwar weiterhin ein Zeigegerät erforderlich, hier kann der Zugriff jedoch über eine Mausemulationssoftware erfolgen. In diesem Thema werden die Zugriffsfunktionen beschrieben.

Eingabefokus

Wie bei allen Anwendungen, die unter Windows ausgeführt werden, kann die Eingabe über die Tastatur nicht in mehreren Fenstern gleichzeitig erfolgen. Das Fenster, in dem die Eingabe jeweils erfolgt, ist das Fenster mit dem *Eingabefokus*.

Legende

In der Legende von Autodesk MapGuide Viewer Viewer wird eine hierarchische Liste der Layer angezeigt. Wenn die Legende den Eingabefokus besitzt, wird das Layerelement mit den in der Systemsteuerung definierten Farbeinstellungen für markierte Elemente hervorgehoben. Andernfalls wird sie mit den Farbeinstellungen für inaktive Elemente angezeigt.

Eingabefokus des Kartenfensters

Im Kartenfenster von Autodesk MapGuide Viewer Viewer wird die Karte angezeigt. Ein Kartenfenster mit Eingabefokus ist durch einen rechteckigen, vertieft dargestellten Rahmen dargestellt.

Allgemeine Tastenkombinationen

In Autodesk MapGuide Viewer können Sie mit Karten interagieren, die mit Autodesk MapGuide Author erstellt wurden. Folgende Tastenkombinationen haben in allen Versionen von Autodesk MapGuide Viewer Gültigkeit:

Funktion	Taste
Eingabefokus dem Karten-Explorer zuweisen	[
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen	]
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Auswahlmodus	1
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Wählen > Radius	2
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Wählen > Polygon	3
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Wählen > Kartenobjekte…	4
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Wählen > Eingeschlossen…	5
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Ansicht > Puffer…	6
Eingabefokus dem Kartenfenster zuweisen, Ansicht > Entfernung	7
Entsprechendes Menü anzeigen	ALT + unterstrichener Buchstabe im Menünamen
Entsprechenden Befehl ausführen	Unterstrichener Buchstabe im Namen des Befehls eines geöffneten Menüs
Hilfeinformationen anzeigen	STRG + F1
Kontextmenü öffnen (sofern vorhanden)	UMSCHALT + F10
Kontextmenü öffnen, sofern vorhanden bei MapGuide Plug-In/Netscape-Kompatibilität	STRG + UMSCHALT + F10
Laden von Daten anhalten. Werkzeug abbrechen (in Auswahlmodus zurückkehren), wenn ein Werkzeug aktiv ist. Auswahl aufheben, wenn in der Karte Objekte ausgewählt sind.	ESC

Karten-Explorer

Im Karten-Explorer, der links im Fenster von Autodesk MapGuide Viewer angezeigt wird, können Sie Kartenlayer und Layergruppendetails anzeigen.

Kartenlayer sind wie Folien, die übereinandergelegt oder einzeln angezeigt werden können. Eine Karte kann auch Layergruppen enthalten. Alle Layer einer Layergruppe können mit einem einzigen Befehl ein- oder ausgeblendet werden.

Anmerkung: Diese Tastenkombinationen funktionieren nur, wenn der Karten-Explorer den Eingabefokus besitzt.

Funktion	Taste
Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement und -Plug-In: ▪ Element einblenden. Aktuelle Auswahl einblenden (sofern ausgeblendet) oder ersten Unterordner auswählen. Autodesk MapGuide Viewer Java Edition: ▪ Element einblenden. Wenn das Element nicht eingeblendet werden kann oder bereits eingeblendet ist, zum nächsten angezeigten Element nach unten wechseln und dieses auswählen.	NACH-RECHTS-TASTE
Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement und -Plug-In: ▪ Element ausblenden. Aktuelle Auswahl ausblenden (sofern eingeblendet) oder übergeordneten Ordner auswählen. Autodesk MapGuide Viewer Java Edition: ▪ Element ausblenden. Wenn das Element nicht ausgeblendet werden kann oder bereits ausgeblendet ist, zum nächst höheren Element wechseln und dieses auswählen.	NACH-LINKS-TASTE
Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement und -Plug-In: ▪ Element ausblenden. Wenn das Element bereits ausgeblendet ist, zum nächsten übergeordneten Element wechseln. Autodesk MapGuide Viewer Java Edition: ▪ Keine Funktion.	RÜCKTASTE
Zum nächsten angezeigten Element nach oben wechseln (sofern vorhanden)	NACH-OBEN-TASTE
Zum nächsten angezeigten Element nach unten wechseln (sofern vorhanden)	NACH-UNTEN-TASTE
Kontrollkästcheneinstellung ändern (sofern vorhanden)	LEERTASTE

Eine Seite nach oben blättern und das Element auswählen	BILD-AUF
Eine Seite nach unten blättern und das Element auswählen	BILD-AB
An den Anfang blättern und das Element auswählen	POS1
An das Ende blättern und das Element auswählen	ENDE
Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement und -Plug-In: ▪ Alle untergeordneten Elemente des ausgewählten Elements anzeigen. Autodesk MapGuide Viewer Java Edition: ▪ Keine Funktion	NUM + STERNCHEN (*) bzw. MULTIPLIKATIONSZEICHEN (x) auf numerischer Tastatur
Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement und -Plug-In: ▪ Den Inhalt des ausgewählten Elements anzeigen. Autodesk MapGuide Viewer Java Edition: ▪ Keine Funktion	NUM + PLUSZEICHEN (+) auf numerischer Tastatur
Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement und -Plug-In: ▪ Ausgewähltes Element ausblenden. Autodesk MapGuide Viewer Java Edition: ▪ Keine Funktion	NUM + MINUSZEICHEN (–) auf numerischer Tastatur
Zur nächsten Registerkarte wechseln	STRG + TAB
Zur vorherigen Registerkarte wechseln	STRG + UMSCHALT + TAB

Tastenkombinationen für das Popup-Menü von Kartenlayern

Weisen Sie zum Öffnen des Popup-Menüs von Kartenlayern dem Fenster des Karten-Explorers den Eingabefokus zu. Wählen Sie mithilfe der NACH-OBEN- oder NACH-UNTEN-TASTE einen Kartenlayer oder eine Kartenlayergruppe aus, und drücken Sie anschließend UMSCHALT + F10, um das Popup-Menü des Kartenlayers zu öffnen. Zugriff auf die Menüelemente des Popup-Menüs besteht über den im jeweiligen Namen unterstrichenen Buchstaben.

Anmerkung: Diese Tastenkombinationen funktionieren nur, wenn der Karten-Explorer den Eingabefokus besitzt.

Funktion	Taste
Popup-Menü öffnen (sofern vorhanden)	UMSCHALT + F10 oder STRG + UMSCHALT + F10
Zum nächsten Menüelement nach oben wechseln	NACH-OBEN-TASTE

Zum nächsten Menüelement nach unten wechseln	NACH-UNTEN-TASTE
Menüelement einblenden (wenn neben dem Namen ein nach rechts gerichteter Pfeil angezeigt wird)	NACH-RECHTS-TASTE
Menüelement ausblenden (sofern eingeblendet)	NACH-LINKS-TASTE
Menüelement öffnen	Im Menünamen unterstrichener Buchstabe

Kartenfenster

Um in Autodesk MapGuide Viewer Kartenbereiche anzuzeigen, die sich außerhalb der aktuellen Ansicht befinden, können Sie die Ansicht vergrößern, verkleinern oder verschieben. Mit den nachstehend genannten Tastenkombinationen können Sie die Funktionen Zoom und Pan aktivieren.

Anmerkung: Diese Tastenkombinationen funktionieren nur, wenn das Kartenfenster den Eingabefokus besitzt.

Funktion	Taste
Pan nach rechts: die Karte wird nach links verschoben. Halten Sie die NACH-RECHTS-TASTE gedrückt, um die Karte weiter nach links zu verschieben.	NACH-RECHTS-TASTE
Pan nach links: die Karte wird nach rechts verschoben. Halten Sie die NACH-LINKS-TASTE gedrückt, um die Karte weiter nach rechts zu verschieben.	NACH-LINKS-TASTE
Pan nach oben: die Karte wird nach unten verschoben. Halten Sie die NACH-OBEN-TASTE gedrückt, um die Karte weiter nach unten zu verschieben.	NACH-OBEN-TASTE
Pan nach unten: die Karte wird nach oben verschoben. Halten Sie die NACH-UNTEN-TASTE gedrückt, um die Karte weiter nach oben zu verschieben.	NACH-UNTEN-TASTE
Karte mit höherer Geschwindigkeit nach links verschieben.	UMSCHALT + NACH-RECHTS-TASTE
Karte mit höherer Geschwindigkeit nach rechts verschieben.	UMSCHALT + NACH-LINKS-TASTE
Karte mit höherer Geschwindigkeit nach unten verschieben.	UMSCHALT + NACH-OBEN-TASTE
Karte mit höherer Geschwindigkeit nach oben verschieben.	UMSCHALT + NACH-UNTEN-TASTE
Verkleinern: ein bestimmter Bereich wird verkleinert. Halten Sie die BILD-AUF-Taste gedrückt, um weiter zu verkleinern.	BILD-AUF

Vergrößern: ein bestimmter Bereich wird vergrößert. Halten Sie die BILD-AB-Taste gedrückt, um weiter zu vergrößern.	BILD-AB
Mit höherer Geschwindigkeit Bereich verkleinern.	UMSCHALT + BILD-AUF
Mit höherer Geschwindigkeit Bereich vergrößern.	UMSCHALT + BILD-AB
Zoom aufheben	POS1
Dialogfeld Gehe-zu-Zoom öffnen	ENDE
Zoom zurück	RÜCKTASTE
Zoom zurück	STRG + NACH-LINKS-TASTE

Anmerkung: Die Geschwindigkeit der Pan- und Zoomvorgänge wird von den Tastatureigenschaften Verzögerung und Wiederholrate gesteuert. Sie können die Geschwindigkeit dieser Vorgänge durch Ändern der Tastatureinstellungen in der Systemsteuerung anpassen.

Tastenkombinationen für das Arbeiten im Kartenfenster

Anmerkung: Diese Tastenkombinationen funktionieren nur, wenn das Kartenfenster den Eingabefokus besitzt.

Funktion	Taste
Kartenfenster in Zwischenablage kopieren	UMSCHALT + C
Radius wählen: Objekte wählen, die innerhalb eines bestimmten Radius liegen. Halten Sie die EINGABETASTE gedrückt, um den ausgewählten Bereich weiter zu vergrößern.	EINGABETASTE
Berichte starten	ALT + EINGABETASTE

Popup-Menü des Kartenfensters

Über das Popup-Menü des Kartenfensters haben Sie schnellen Zugriff auf Dialogfelder und Befehle des Kartenfensters, die über Symbolleistenschaltflächen zur Verfügung stehen. Sie können das Popup-Menü des Kartenfensters öffnen, indem Sie UMSCHALT + F10 drücken, wenn das Kartenfenster den Eingabefokus besitzt. Wenn das Popup-Menü im Kartenfenster angezeigt wird, können Sie Menüelemente auswählen, indem Sie den Buchstaben eingeben, der in dem Namen des Menüelements unterstrichen ist. Welche Popup-Menübefehle angezeigt werden, hängt davon ab, wie die Karte erstellt wurde. Möglicherweise werden nicht alle nachstehend aufgelisteten Befehle angezeigt. Andererseits ist es möglich, dass auch einige benutzerdefinierte Befehle angeboten werden, die in der Liste nicht enthalten sind.

Anmerkung: Diese Tastenkombinationen funktionieren nur, wenn das Kartenfenster den Eingabefokus besitzt.

Funktion	Taste
Popup-Menü öffnen (sofern vorhanden)	UMSCHALT + F10 oder STRG + UMSCHALT + F10
Zum nächsten Menüelement nach oben wechseln	NACH-OBEN-TASTE
Zum nächsten Menüelement nach unten wechseln	NACH-UNTEN-TASTE

Menüelement einblenden (wenn neben dem Namen ein nach rechts gerichteter Pfeil angezeigt wird)	NACH-RECHTS-TASTE
Menüelement ausblenden (sofern eingeblendet)	NACH-LINKS-TASTE
Menüelement öffnen	Im Menünamen unterstrichener Buchstabe

Tastenkombinationen für Dialogfelder

Ein Dialogfeld ist ein Fenster, das vorübergehend vor dem Kartenfenster oder Karten-Explorer angezeigt wird und in das Sie Informationen eingeben können. In der folgenden Tabelle werden die Tastenkombinationen aufgeführt, die Sie in Dialogfeldern verwenden können.

Funktion	Tastenkombination
Zur nächsten Registerkarte wechseln	STRG + TAB oder STRG + BILD-AB
Zur vorherigen Registerkarte wechseln	STRG + UMSCHALT + TAB oder STRG + BILD-AUF
Zum nächsten Steuerelement wechseln	TAB
Zum vorherigen Steuerelement wechseln	UMSCHALT + TAB
▪ Schaltflächenbefehl ausführen ▪ Optionsfeld auswählen (Options-Steuerelement) ▪ Eingabefokus zuweisen und Textfeld auswählen ▪ Eingabefokus zuweisen und Inhalt einer Dropdown-Liste auswählen ▪ Eingabefokus zuweisen und Inhalt eines Drehfelds auswählen	ALT + unterstrichener Buchstabe
Befehl der Schaltfläche ausführen	LEERTASTE
Kontrollkästchen auswählen oder Auswahl aufheben	LEERTASTE
▪ Optionsfeld auswählen ▪ Wert in Drehfeld ändern ▪ Zwischen Elementen in Dropdown-Liste oder Listenfeld wechseln	Pfeiltasten
Um eine Ordnerebene nach oben wechseln, wenn im Dialogfeld Speichern unter oder Öffnen ein Ordner markiert ist	RÜCKTASTE
Hilfeinformationen anzeigen	F1
Liste in Dropdown-Listenfeld anzeigen	F4

Für die Verwendung von Tastaturbefehlen in Dialogfeldern gelten folgende Richtlinien:

Befehlsschaltflächen

Befehlsschaltflächen (z. B. OK und Abbrechen) starten die Aktion sofort. Wenn Auslassungspunkte (...) angezeigt werden, wird ein Dialogfeld geöffnet.

Ein gepunktetes Rechteck um die Befehlsschaltfläche zeigt an, dass die Schaltfläche den Eingabefokus besitzt. Drücken Sie die LEERTASTE, um die Schaltfläche auszuwählen. Mit der TAB-Taste können Sie dem nächsten Steuerelement den Eingabefokus zuweisen, und UMSCHALT + TAB führt dieselbe Funktion in umgekehrter Richtung aus. Drücken Sie ALT + unterstrichener Buchstabe, wenn der Befehl sofort ausgeführt werden soll.

Steuerelemente

Wenn ein Dialogfeld ein Steuerelement mit einer Zugriffstaste (unterstrichener Buchstabe im Namen) enthält, können Sie zu diesem Steuerelement wechseln oder es auswählen, indem Sie die Tastenkombination ALT + Zugriffstaste drücken. Mit TAB können Sie den Tastatureingabefokus zwischen Steuerelementen wechseln. Mit den Pfeiltasten können Sie zwischen den Elementen in Listenfeldern, Optionssteuerelementgruppen und Registerkartengruppen wechseln.

Bearbeitungssteuerelemente

Bearbeitungssteuerelemente sind rechteckige Felder, in denen Text angezeigt wird oder bearbeitet werden kann. Mit TAB oder ALT + unterstrichener Buchstabe können Sie den Eingabefokus dem Bearbeitungssteuerelement zuweisen und den Text auswählen.

Optionsfelder

Mit Optionsfeldern (Optionssteuerelementen) können Sie nur eine Option aus einer Gruppe von Optionen auswählen. Verwenden Sie die Pfeiltasten, um das nächste oder vorherige Feld in der Gruppe auszuwählen. Drücken Sie ALT + unterstrichener Buchstabe, um dem Steuerelement den Eingabefokus zuzuweisen und es zu aktivieren.

Kontrollkästchen

Indem Sie ein Kontrollkästchen aktivieren bzw. deaktivieren, schalten Sie eine Option ein bzw. aus. Mit TAB können Sie zwischen den Feldern wechseln und mit LEERTASTE die Einstellung des Kontrollkästchens ändern. Drücken Sie ALT + unterstrichener Buchstabe, um den Eingabefokus dem Kontrollkästchen zuzuweisen, und drücken Sie die LEERTASTE, um die Einstellung des Kontrollkästchens zu ändern.

Registerkarten

Registerkarten ermöglichen das Zusammenfassen einer großen Anzahl Optionen in einem Dialogfeld. Die Darstellung ähnelt den Kartenreitern eines Notizbuchs. Jede Registerkarte enthält eine Gruppe von Steuerelementen, z. B. Kontrollkästchen oder Optionsfelder. Mit STRG + TAB oder STRG + BILD-AB können Sie den Eingabefokus der nächsten Registerkarte zuweisen und diese anzeigen. Mit STRG + UMSCHALT + TAB oder STRG + BILD-AUF können Sie zur vorherigen Registerkarte wechseln und diese anzeigen.

Drehfelder

Drehfelder werden in Textfeldern mit nach oben und unten gerichteten Pfeilschaltflächen angezeigt, mit denen vorgegebene Werte aus einer Liste ausgewählt werden können. Mit TAB oder ALT + unterstrichener Buchstabe können Sie den Tastatureingabefokus dem nächsten Textfeld zuweisen. Geben Sie einen gültigen Wert ein, oder wählen Sie den nächst höheren oder niedrigeren Wert mithilfe der NACH-UNTEN- oder NACH-OBEN-TASTE aus.

Dropdown-Listenfelder

In Dropdown-Listenfeldern wird standardmäßig das ausgewählte Element angezeigt. Rechts neben dem Steuerelement befindet sich eine kleine Schaltfläche mit einem nach unten gerichteten Pfeil. Sie können die Liste ein- bzw. ausblenden, indem Sie ALT + NACH-UNTEN-TASTE, ALT + NACH-OBEN-TASTE oder F4 drücken. Mit den Pfeiltasten können Sie durch die Liste der Elemente blättern, und durch Drücken der LEERTASTE wählen Sie das gewünschte Element aus.

Vorgänge, für die ein Zeigegerät erforderlich ist

Für einige Vorgänge im Autodesk MapGuide Viewer-ActiveX-Steuerelement bzw. -Plug-In muss ein Zeigegerät verwendet werden, z. B. eine Maus oder ein Tablett. Wenn Sie kein Zeigegerät verwenden, können Sie die Verwendung von Mausemulationssoftware in Betracht ziehen, um die Mausaktionen über die Tastatur auszuführen. Für folgende Autodesk MapGuide Viewer-Vorgänge ist ein Zeigegerät erforderlich:

- Entfernung anzeigen
- Polygon wählen
- Bericht anzeigen (Punkt digitalisieren)

Besonderheiten der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer

Im Folgenden werden einige Verhaltensunterschiede zwischen der Java Edition und den anderen Versionen von Autodesk MapGuide Viewer beschrieben.

- Bei einigen Implementierungen von Java kann der Eingabefokus, nachdem er von einer Komponente zu einer anderen Anwendung oder einem anderen Fenster verschoben wurde, nicht mehr zu der Komponente zurückwechseln, die den Eingabefokus zuletzt hatte.
- Durch Drücken der LEERTASTE wird ein Layer in der Legende ein- bzw. ausgeblendet. In Autodesk MapGuide Viewer Java Edition entspricht der neue Status dem Gegenteil des ersten ausgewählten Elements in der Legende. Dies entspricht nicht dem Standardverhalten der Baumstruktur, in der der neue Status dem Gegenteil des Elements mit Eingabefokus entspricht.
- Die Legende wird möglicherweise nicht mit den Systemfarben angezeigt.
- Möglicherweise ändern sich die Farben der Legende nicht, auch wenn die Farben im Systemdialogfeld Eigenschaften von Anzeige geändert werden. Damit die neuen Farbeinstellungen verwendet werden, müssen Sie den Browser neu starten.
- Wenn Sie Autodesk MapGuide Viewer Java Edition auf einem Macintosh-Computer ausführen, funktioniert der Tastaturzugriff bei zahlreichen Vorgängen nicht.

Versionshinweise

Bekannte Probleme

In den folgenden allgemeinen Hinweisen finden Sie Informationen zu bekannten Problemen, die bei der Arbeit mit Autodesk MapGuide Viewer Release 6.3 auftreten können:

Transparente Teile von Bitmapsymbolen werden auf PostScript-Druckern nicht korrekt ausgegeben

Drucken Sie auf einem Nicht-PostScript-Drucker, oder installieren Sie für Ihren PostScript-Drucker einen Treiber, der Hewlett-Packard Graphics Language (HPGL) oder Printer Control Language (PCL) unterstützt. Wenn Ihr Drucker derzeit beispielsweise mit dem HP LaserJet 4M-Druckertreiber konfiguriert ist, wählen Sie Start > Einstellungen > Systemsteuerung > Drucker und fügen einen weiteren Drucker mit dem HP LaserJet 5L PCL-Treiber hinzu.

Ausgewählte Polygone werden auf PostScript-Druckern weiß ausgegeben

Wenn Sie mit Autodesk MapGuide Viewer ActiveX Control oder dem Plug-In Polygone auswählen und die Karte anschließend auf einem PostScript-Drucker ausgeben, werden die ausgewählten Polygone grundsätzlich mit einer weißen Füllung gedruckt. Um dieses Problem zu umgehen, muß die Ausgabe auf einem Nicht-PostScript-Drucker oder mit einem anderen Druckertreiber (z. B. einem PCL-Treiber) erfolgen.

Gestrichelte Linien werden als durchgehende Linien ausgegeben

Einige Hewlett-Packard-Drucker (z. B. das 5N-Modell) geben gestrichelte Linien als durchgehende Linien aus. Führen Sie zum Lösen dieses Problems einen der folgenden Schritte aus:

- Suchen Sie nach Druckereinstellungen, mit denen Sie das Farbmischverhalten beeinflussen können.
- Installieren Sie einen aktuelleren Druckertreiber.
- Geben Sie die Karte auf einem Farbdrucker oder einem anderen Schwarzweißdruckertyp aus.

Anzeigen ausgewählter Objekte unter Rasterlayern

Wenn Ihre Grafikkarte maximal 256 Farben unterstützt, werden die unter einem Rasterlayer ausgewählten Objekte unter Umständen nicht richtig angezeigt.

Keine VBA-Unterstützung in Release 6.3

Da VBA in Release 6.3 von Autodesk MapGuide nicht unterstützt wird, kann es bei Verwendung von ActiveX Control mit VBA zu Problemen kommen.

Probleme mit HP LaserJet-Druckern

Bei einigen HP LaserJet-Druckern sind zur Unterstützung der Phantomfunktion bestimmte Eigenschaftseinstellungen erforderlich. Wenn Sie Schwierigkeiten haben, diese Einstellungen an Ihrem LaserJet-Drucker vorzunehmen, rufen Sie das Dialogfeld mit den Druckereigenschaften auf (klicken Sie in einem beliebigen Dialogfeld zum Drucken auf die Schaltfläche Eigenschaften), klicken auf die Registerkarte Grafik und wählen dann anstelle der Option Vektorgrafiken verwenden die Option Rastergrafiken verwenden.

Anmerkung Je nachdem, welche Zugriffsrechte für Sie definiert sind, steht die Registerkarte Grafik unter Umständen nicht zur Verfügung.

Wenn an Ihrem Drucker die Fehlermeldung "Druckerüberlauf" ausgegeben wird, müssen Sie den Druckerspeicher erhöhen. (Diese Einstellung finden Sie ebenfalls im Dialogfeld mit den Druckereinstellungen.)

Probleme mit PCL-Druckertreibern

Wenn Sie eine Karte aus Autodesk MapGuide Viewer drucken, werden Textbeschriftungen und Zeilenwechsel, die sich am Kartenrand befinden, möglicherweise außerhalb der Kartenbegrenzung ausgegeben und nicht richtig beschnitten. Außerdem ist es möglich, daß andere Kartenobjekte überdruckt werden. Diese Probleme treten ausschließlich bei LaserJet-Druckern auf, die über ältere Win95- oder WinNT-PCL-Druckertreiber angesteuert werden.

Anzeigen eines Berichts für mehrere Objekte

Es gibt Einschränkungen bezüglich der Anzahl der Objekte, die von einer Website bzw. einem CGI-Gateway verarbeitet werden können. Wenn das CGI-Gateway nicht in der Lage ist, alle ausgewählten Objekte zu verarbeiten (d. h., der für die ausgewählten Objekte angeforderte Bericht wird nicht erstellt), wurden möglicherweise mehr Objekte ausgewählt, als durch die aktuelle Website bzw. das aktuelle Gateway verarbeitet werden können.

Um dieses Problem zu umgehen, sollten Sie weniger Objekte auswählen und den Vorgang wiederholen.

Fehlermeldung "Fehlender Parameter 'ITEM'"

Diese Fehlermeldung deutet darauf hin, daß zu dem Autodesk MapGuide Server, durch den die momentan angezeigten Daten bereitgestellt werden, möglicherweise eine zu langsame Verbindung besteht. Zur Vermeidung dieses Problems sollten Sie den Server-Administrator über diese Fehlermeldung informieren. Der Autodesk MapGuide Server muß für die NSAPI- oder ISAPI-Version des Kartenagenten entsprechend umkonfiguriert werden.

Web-Browserfenster wird im Hintergrund angezeigt

Wenn Autodesk MapGuide Viewer eine URL-Anforderung an Ihren Web-Browser sendet, hat das Programm kaum Einfluß darauf, wie das entsprechende Fenster angezeigt wird. Beim Laden der Karte wird das Web-Browserfenster manchmal nicht im Vordergrund (wie zu erwarten wäre), sondern im Hintergrund angezeigt. Dieses Problem tritt häufig dann auf, wenn bereits ein anderes Browserfenster geöffnet, aber auf Symbolgröße verkleinert wurde. Das Problem kann auch beobachtet werden, wenn Autodesk MapGuide eine Fehlermeldung ausgibt, da Fehlermeldungen grundsätzlich in separaten Fenstern angezeigt werden.

Zum Lösen dieses Problems sollten Sie alle anderen Browserfenster schließen. Wenn Autodesk MapGuide Viewer dann ein neues Fenster aufruft, wird dieses automatisch vor allen anderen geöffneten Programm- oder Dokumentfenstern angezeigt.

Kartenmaßstab wird auf- oder abgerundet

Bei Karten mit sehr kleinem Maßstab (z. B. 1:1.000.000) weicht der tatsächliche Maßstab möglicherweise geringfügig vom angegebenen ab. Das liegt daran, daß Autodesk MapGuide Viewer den Maßstab auf einen höheren oder geringeren Wert auf- bzw. abrundet.

Legendenbreite in Plug-In- und Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer

Die Legendenbreite in der ActiveX Control-Version von Viewer läßt sich mit Hilfe einer vorhandenen Eigenschaft über die API steuern. Da vergleichbare Methoden im Plug-In und in der Java Edition nicht verfügbar sind, ist in diesen Versionen eine Korrektur der Legendenbreite über die API nicht möglich. Sie haben allerdings die Möglichkeit, die Legendenbreite über den Parameter LAYERSVIEWWIDTH URL zu beeinflussen.

Berichte mit doppelten Anführungszeichen im Namen können in ActiveX Control nicht geöffnet werden

Wenn Sie mit der ActiveX Control-Version von Viewer arbeiten, können Sie keine Berichte öffnen, deren Namen doppelte Anführungszeichen (z. B. "Serverbericht") enthalten. Bei Berichtsnamen mit einfachen Anführungszeichen ('Serverbericht') treten dagegen keine Probleme auf. Wenn Schwierigkeiten beim Öffnen von Berichten auftreten, wenden Sie sich an den jeweiligen Kartenersteller.

Plug-In Viewer benötigt http:// in URL-Verknüpfungen

Im Autodesk MapGuide Viewer Plug-In muss am Anfang von URL-Verknüpfungen die Zeichenfolge "http://" angegeben werden, damit der jeweilige Autodesk MapGuide Server und die angegebenen Karten gefunden werden.

Einige Viewer-Tastenkombinationen funktionieren auf Apple Macintosh-Systemen nicht

Auf Apple Macintosh-Computern, auf denen MacOS 9 mit Internet Explorer 5.0 ausgeführt wird, funktionieren die folgenden Autodesk MapGuide Viewer-Tasten nicht:

- BILD-AUF
- BILD-AB
- POS1
- ENDE
- UMSCHALTTASTE
- FUNKTIONSTASTEN (F1, F10 usw.)

Probleme mit Microsoft Internet Explorer

Folgende Hinweise beziehen sich ganz speziell auf die Arbeit mit Microsoft Internet Explorer.

Beim Einstellen der höchsten Sicherheitsstufe wird der Viewer deaktiviert

Wenn Sie in Microsoft Internet Explorer 5.x die höchste Sicherheitsstufe einstellen, können keine Karten angezeigt werden.

Um dieses Problem zu umgehen, wählen Sie in Microsoft Internet Explorer die Option Extras > Internetoptionen und setzen die Sicherheitsstufe auf Mittel.

Hilfedateien werden nicht deinstalliert

Wenn Sie die ActiveX-Version von Autodesk MapGuide Viewer in verschiedenen Ordnern mehrfach installiert haben und eine Instanz deinstallieren, werden das Verzeichnis mit den Hilfedateien (*help*) und einige weitere Dateien nicht mit entfernt. Um diese Dateien zu entfernen, müssen Sie sie manuell löschen.

Probleme beim Drucken

Wenn Sie in Microsoft Internet Explorer den Befehl Datei > Drucken wählen, wird im Ausdruck anstelle von Autodesk MapGuide Viewer ActiveX Control eine freie Stelle angezeigt.

Um dieses Problem zu umgehen, wählen Sie (sofern vorhanden) aus dem Popup-Menü von Autodesk MapGuide Viewer den Befehl Drucken > Drucken.

Druckvorschau funktioniert nicht

Die Druckvorschau von Microsoft Internet Explorer 5.5 funktioniert nicht mit Autodesk MapGuide Viewer.

Anhalten von Microsoft Internet Explorer

Wenn Sie in der Symbolleiste von Microsoft Internet Explorer auf die Schaltfläche Abbrechen klicken, während Autodesk MapGuide Viewer ActiveX Control Kartendaten herunterlädt, wird der Ladevorgang abgebrochen. Trotzdem zeigt ActiveX Control weiterhin das Sanduhrsymbol an. Um dieses Problem zu umgehen, klicken Sie auf die Schaltfläche Abbrechen in der Symbolleiste von ActiveX Control. Daraufhin wird der normale Cursor wiederhergestellt.

Browsefunktion zu einer MWF-Datei wird nicht unterstützt

Wenn Sie in Microsoft Internet Explorer 5.x den Pfadnamen einer Kartenfensterdatei (Map Window File; MWF) in das Adreßfeld eingeben (z. B. *c:\maps\tutorial.mwf*) oder versuchen, im Browser direkt zu dieser Karte zu wechseln, wird die Karte nicht angezeigt. Um diese Einschränkung zu umgehen, müssen Sie die MWF-Datei in eine HTML-Seite einbetten oder auf einer HTML-Seite eine Verknüpfung zu der MWF-Datei einfügen.

Probleme mit Netscape Navigator

Folgende Hinweise beziehen sich ganz speziell auf die Arbeit mit Netscape Navigator.

Problem im True Color-Farbmodus

Wenn Sie unter Windows NT 4 mit Service Pack 3 arbeiten und als Browser die Version 4.03 oder 4.04 von Netscape Navigator verwenden, kann es im True Color-Modus wiederholt zu Problemen bezüglich der Farbdarstellung in Autodesk MapGuide Viewer kommen. Statt dessen sollten Sie die Farbtiefeeinstellung im Dialogfeld Eigenschaften von Anzeige der Systemsteuerung auf 65.536 Farben oder eine beliebige andere, vom True Color-Modus verschiedene Auflösung setzen.

Probleme mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer

Folgende Hinweise beziehen sich ganz speziell auf die Arbeit mit der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer.

Keine Hilfe-Schaltfläche in einigen Java Edition Viewer-Dialogfeldern

In einigen Dialogfeldern der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer (Voreinstellungen, Gehe-zu-Zoom, Seite einrichten usw.) ist keine Hilfe-Schaltfläche vorhanden. Sie können die Hilfe zu Dialogfeldern jedoch aufrufen, indem Sie auf das Hilfesymbol (?) klicken oder mit der rechten Maustaste klicken, Hilfe > Inhalt der Hilfe wählen, und anschließend zu dem entsprechenden Dialogfeldthema navigieren.

Dateiinstallation für Java Edition Viewer

Unter einigen (insbesondere japanischen) Betriebssystemen können bei der Installation der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer Fehler angezeigt werden. Möglicherweise wird nach Abschluss des Installationsvorgangs ein leeres Autodesk MapGuide-Fenster angezeigt. Wenn Sie mit dem Cursor auf dieses Fenster zeigen, erscheint in der Statusleiste eine Meldung mit etwa folgendem Wortlaut:

> Laden: com.autodesk.mgjava.MGMapApplet kann nicht instanziiert werden.

Ungeachtet dieser Meldung wurde die Installation erfolgreich abgeschlossen, und Autodesk MapGuide Viewer Java Edition lässt sich ausführen.

Heruntergeladener Java Edition Viewer wird als "Beschädigt" angezeigt

Nach dem Installieren der Autodesk MapGuide Viewer Java Edition wird in der Statusspalte des Ordners Downloaded Program Files für Autodesk MapGuide Viewer (Java Edition) möglicherweise der Status "Beschädigt" angezeigt. Diese Fehlanzeige ist auf ein Problem mit Internet Explorer zurückzuführen. Nach einem Neustart des Rechners wird der Status richtig als "Installiert" angezeigt.

Probleme beim Verwenden von Microsoft Internet Explorer 5.x mit Mac OS

Wenn Sie Microsoft Internet Explorer 5.x mit der Java-Laufzeitbibliothek (MRJ) 2.2 von Mac OS betreiben, kann die Java Edition von Viewer nicht ausgeführt werden. In diesem Fall ist eine Aktualisierung auf MRJ 2.2.4 oder höher erforderlich.

Probleme beim Drucken skalierter Karten

Wenn Sie eine Karte aus einer vergrößerten Darstellung heraus drucken, ist die Vergrößerung im Ausdruck nicht sichtbar.

Cursor verbleibt im Belegtmodus (Sanduhr)

Bei bestimmten Befehlen (z. B. Gehe-zu-Zoom) kann es in der Java Edition dazu kommen, daß der Cursor über dem Kartenfenster ständig als Sanduhrsymbol angezeigt wird. Um dieses Problem zu umgehen, klicken Sie in der Symbolleiste auf die Schaltfläche Auswählen.

Java Viewer und Internet Explorer

Internet Explorer 6 SP1 deaktiviert Java Edition Viewer-Berichterstellungsfunktion

Wenn Sie Internet Explorer 6 Service Pack 1 installieren, wird die Berichterstellungsfunktion von Autodesk MapGuide Viewer Java Edition deaktiviert, wenn das Ziel ein Rahmen ist, der sich auf derselben Seite wie der Viewer befindet. Um dieses Problem zu vermeiden, müssen Sie die Anwendung dahingehend ändern, dass Berichte in einem separaten Fenster angezeigt werden. Wenn die Anwendung nicht geändert werden kann, stehen Ihnen die erstellten Berichte als HTML-Dateien im Ordner C:\Dokumente und Einstellungen*IhrBenutzername*\Lokale Einstellungen\Temp zur Verfügung.

Dialogfeld ist verborgen

Wenn Sie die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer mit Internet Explorer verwenden und auf eine Stelle außerhalb eines beliebigen Autodesk MapGuide Viewer-Dialogfelds klicken, "verschwindet" das Dialogfeld hinter dem Internet Explorer-Fenster.

Karte wird in Internet Explorer 5.x (Java Edition) nicht geladen

Wenn Sie mit Microsoft Internet Explorer 5.x arbeiten, treten beim Laden von Karten in der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer möglicherweise Probleme auf. Solche Probleme sind möglich, wenn für die Anzeige der Java Edition anstelle fester Höhen- und Breitenwerte auf der Webseite Prozentwerte verwendet werden. Sie können das Problem vermeiden, indem Sie für die Abmessungen auf der Webseite keinerlei Prozentwerte verwenden. Wenn Sie dennoch Prozentwerte verwenden und das Problem auftritt, führen Sie die folgenden Schritte aus, bis das Problem beseitigt ist:

1. Klicken Sie auf die Schaltfläche Aktualisieren, um die Karte neu zu laden.
2. Klicken Sie bei gedrückter UMSCHALT-Taste auf die Schaltfläche Aktualisieren, um die Seite neu zu laden.
3. Löschen Sie den Cache Ihres Browsers, und geben Sie die URL-Adresse erneut ein, um die Seite neu zu laden.
4. Starten Sie den Computer neu.
5. Deinstallieren und installieren Sie die Java Edition, und starten Sie gegebenenfalls Ihren Computer neu.

Wichtig ist außerdem, daß Sie den Browser grundsätzlich erst beenden, nachdem die Karte vollständig geladen wurde, da die Anwendung sonst unter Umständen nicht mehr reagiert.

Eingeschränkte Cursoranzahl

Im Unterschied zum Plug-In und zu ActiveX Control steht in der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer nur eine begrenzte Anzahl unterschiedlicher Cursor für verschiedene Operationen zur Verfügung. Neben dem Auswahlcursor und dem Pan-Cursor gibt es lediglich noch den allgemeinen Cursor, der für alle anderen Operationen verwendet wird.

Ländereinstellungen werden nicht erkannt

Über die Systemsteuerung vorgenommene Änderungen an den Ländereinstellungen werden durch die Java Edition nicht erkannt. Wenn Sie beispielsweise das Datumsformat oder das Dezimaltrennzeichen ändern, verwendet die Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer nach wie vor die alten Einstellungen.

Beim Aktualisieren der Karte im Browser wird diese im aktuellen Maßstab neu gezeichnet

Wenn Sie die Kartenanzeige vergrößern und anschließend den Befehl Aktualisieren oder Neu laden Ihres Browsers aufrufen, wird die Karte im aktuellen Maßstab neu gezeichnet, anstatt auf den ursprünglichen Maßstab zurückgesetzt zu werden.

Fehlermeldungen verbleiben auch nach dem Beenden des Browsers auf dem Bildschirm

Wenn während der Arbeit mit der Java Edition von Viewer eine Fehlermeldung angezeigt wird, müssen Sie das Meldungsfeld in jedem Fall vor dem Beenden des Browsers schließen. Während sich das Meldungsfeld nach dem Beenden von Internet Explorer auch nachträglich noch schließen läßt, ist dies bei einem Netscape-Browser nicht möglich. Sollten Sie versehentlich einen Netscape-Browser beenden, während noch eine Fehlermeldung angezeigt wird, müssen Sie mit der Tastenkombination STRG+ALT+ENTF die Taskliste aufrufen und die entsprechende Aufgabe beenden.

Seiteneinstellungen zum Drucken werden nicht gespeichert

Wenn Sie die Seiteneinstellungen ändern (z. B. die Ausrichtung von Hoch- auf Querformat setzen) und eine Karte in der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer drucken, werden die Einstellungen für den nächsten Druckvorgang wieder auf die Standardwerte zurückgesetzt. Wenn Sie die Karte mit denselben Einstellungen noch einmal drucken möchten, müssen Sie die Einstellungen vor dem Drucken erneut eingeben.

Das Drucken mit dem Befehl Drucken des Browsers funktioniert nicht

Wenn Sie bei Verwendung der Java Edition von Autodesk MapGuide Viewer eine Karte über den Befehl Drucken Ihres Browsers ausgeben möchten, ist die Ausgabe möglicherweise verschwommen oder völlig leer. Um dieses Problem zu umgehen, sollten Sie den Befehl Drucken im Popup-Menü von Viewer verwenden.

Probleme beim Drucken aus Netscape 4.x

Beim Drucken von Mehrfach-Polygonen aus Netscape 4.x mit Hilfe des Befehls Drucken im Popup-Menü der Java Edition von Viewer werden möglicherweise Verbindungslinien zwischen den Mehrfach-Polygonen ausgegeben. Verwenden Sie in diesem Fall einen anderen Browser.

Layernamen werden beim Drucken aus Mac OS abgeschnitten

Wenn Sie Karten aus der Java Edition von einem Macintosh OS-Computer aus drucken, werden die Legendenbeschriftungen in der gedruckten Karte möglicherweise abgeschnitten.

Berichte in der Java Edition von Viewer

API-Aufrufe zum Anzeigen von Berichten sind auf der MacOS/MRJ 2.2-Plattform unwirksam. Der Aufruf über die Schaltfläche Berichte anzeigen und über das Popup-Menü ist dagegen möglich. Im Unterschied zu Netscape und IE unter Windows greift die MRJ Virtual Machine von Apple auf den Standard-Sicherheitsmechanismus des JDK 1.1 Applet zurück. Sofern das Applet nicht signiert wurde oder im Verzeichnis der Java-Laufzeitbibliothek abgelegt wird, wird es in einer Sandbox ausgeführt und erhält keinen Zugriff auf das lokale Dateisystem. Weitere Informationen finden Sie in den technischen Hinweisen MRJ Technotes TN 1175: "Applet signing with MRJ and JavaKey".

Im Popup-Menü werden Befehle doppelt angezeigt

Wenn Sie mit der Java Edition von Viewer in Microsoft Internet Explorer arbeiten, werden dieselben Befehle möglicherweise mehrfach im Popup-Menü angezeigt. In diesem Fall müssen Sie Ihre Version der Java Virtual Machine (JVM) aktualisieren. Es folgt eine Aufstellung der JVM-Versionen, die für Internet Explorer erforderlich sind:

Internet Explorer-Version	Java Virtual Machine-Build
Internet Explorer 5	Build 3193
Internet Explorer 5.01	Build 3240

Die Java Virtual Machine-Builds können von der Microsoft-Website heruntergeladen werden.